キャラクター名: クリス

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	性別	男性	年齢	26
冒険者Lv	2	経歴	大きな挫折をしたことがある		
経験点	700		年の離れた友人がいる（いた）		
			異種族を怖がっていた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	11			21	3
		敏捷度	11	1		22	3
体	3	筋力	5			8	1
		生命力	5			8	1
心	13	知力	12			25	4
		精神力	6			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
スカウト	1		
レンジャー	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツールx2	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
トリートポーション	○□□○□□
剣のかけら	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 738 G

預金・借金 -9 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
14

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

装備品		説明
頭		
耳	ピアス	天然石
顔		
首		
背中	ロングマント	フード付き
右手	銀の腕輪	※魔法の発動体
腰		
足	トウリング	天然石
その他		

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

ずっと村から出ていなくて、他の種族を見たことがなく怖かった。
だからおつかいで村を出て、森で罠にかかってけがをして動けなくなったとき、
近くを冒険者が通りかかっても、声を出して助けを求めることができなかった。
でも向こうが気づいてくれた。その中の新人神官がけがを治してくれた。
うれしかった。憧れた。だから過去神官になろうとしたが、全く神の声が聞こえずに挫折した。
悔しかった。落ち込んだ。しばらくして、神にむかつき始めた。
あまりにむかつきがたまったので、もう逆に治すとかじゃなくて先にぶっ倒してしまえばいいんじゃないか？
と考えはじめ、真語魔法を学ぶことにした。
よく考えたらそもそもあの罠が悪いのでは？むかつく。
そう思い始めると色々なことにむかつく。なんで異種族怖がらなあかんねん。
どんな奴でも吹きとばしたもん勝ちや。そう思うようになった。怯えはなくなった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟