キャラクター名
【無謀英雄】ユウナ・イティメノディア

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	24
冒険者Lv	16	経歴	命を救われたことがある		
経験点	1940		忘れられない恐怖を体験したことがある		
			魔物に襲われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	4		20	3
		敏捷度	10	3		20	3
体	15	筋力	6	3		24	4
		生命力	4	4		23	3
心	8	知力	11	6		25	4
		精神力	12	4		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	16	セージ	5
ソーサラー	10	エンハンサー	5
プリースト/ライフォス	13	アルケミスト	1
マギテック	6		
スカウト	10		
レンジャー	7		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	16	19	19	20
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	19	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
神刀『朧月』	1H両	20		2d+ 19	10	23	30										
魔刀『死暮』	1H両	20		2d+ 19	10	23	30										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	
	○□□○□□	

所持金 133548 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 19	4

HP
86

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 20

MP
111

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	10	14			
神聖魔法	13	17			
魔動機術	6	10			

戦闘特技

タフネス	2122 p	二刀流	221 p
ルーンマスター	IB34 p	武器習熟/ソード	221 p
バトルマスター	3143 p	武器習熟II/ソード	221 p
トレジャーハント	2120 p	挑発攻撃	IB37 p
ファストアクション	2123 p	魔力撃	227 p
影走り	2120 p	必殺攻撃	IB38 p
治癒適性	2122 p	痛撃	FC26 p
不屈	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
両手利き	223 p		p
双撃	219 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ダグニア	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
無謀	5
英雄	15

名誉点 所持 597 /合計 617

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 英雄のマント	
右手 天然石のリング（聖印）	
腰 マギスフィア	
足	
その他	

装備品	説明
左手 マナリング	

その他メモ

かつて友人をすべて失ったため、二重人格となった。
仲間の危機になると2つ目の人格が出る。2つ目の人格は別に名前がある。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟