キャラクター名: シエル＝N＝サージュ

プレイヤー名:

種族	エルフ	**種族特徴**	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔術師	**性別**	♀	**年齢**	18
冒険者Lv	2	**経歴**	飛空艇に乗ったことがある		
経験点	500		規律に厳しい環境で育った		
			異性の家族がいない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	**器用度**	10			20	3
		敏捷度	10			20	3
体	3	**筋力**	4			7	1
		生命力	7			10	1
心	13	**知力**	9			22	3
		精神力	9			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
コンジャラー	1		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□
水着	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
普段着	○□□○□□

所持金 265 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
16

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			
操霊魔法	1	4			
深智魔法	1	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

エルフの中でも上流階級の産まれの元お嬢様。父親と兄が冒険者として旅に出て盗族に襲われて亡くなってからというものの、母親はまるで繊細な物を扱うかのごとく英才教育を施し、きまった時間帯以外外出禁止であったりと家の規律がとても厳しく仲間を作ったりコミュニケーションをしたりという事ができず、苦手になっていった。
日に日に周りの同じ年の仲間と違う事に心の中に空いた穴を考えるようになっていったそんなある日、たまたま乗ることになった飛空艇の景色に今までになかった心に満たされる感情を抱き、いつしかこの世界へ出ていきたいと感じるようになっていった。
そして冒険者になれる様になった日に、産まれて初めて規律を破り、無理を承知で母親を説得した。

なんだかんだで冒険者になることになったが、やはり性格に難ができており、
精神年齢で言えば低めに感じることがある。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟