

キャラクター名
飾白 大我 (かざしろ たいが)

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	UGN支部長C	カヴァー	古物研究者
	ノイマン					
オプション			年齢	25歳	性別	男
覚醒	探求	衝動	恐怖	初期侵食率	37 %	
出自	安定した家庭	経験	技術畑	邂逅	運命	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	1	0	0			1	行動値	11
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	11
精神	5	1	0			6	戦闘移動	16
社会	1	0	0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1	1	調達	1	
運転:			芸術:			知識: 遺産	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
<黒氷の森>	R C	12r+1	-	+24		C値8・範囲(選)・同エン不可 2+3+5後1+4
// (100%)	R C	17r+1	-	+30		C値7・// 2+3+5後1+4
<黒氷の檻> (100%)	R C	17r+1	-	+36		C値7・同エン不可・ダメージ対象行動済み 2+3+5+8後1+4+6

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
白猿の額冠		5			行動値+3・暴走を受ける度5DのHPを失う ※

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 噂好きの友人	
家族写真 (思い出の一品)	
携帯電話	
カジュアル	

合計装甲:	5	合計回避:	0
-------	---	-------	---

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
<遺産継承者: 白猿の額冠>	P -	N -		
〴〵兄、飾白 大紀	P 尊敬	N 劣等感		
〴〵研究対象、遺産	P 好奇心	N 脅威		
〴〵	P	N		
〴〵	P	N		
〴〵	P	N		
〴〵	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P:	0
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: ウロボロス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv (下限値7)								
尾を喰らう蛇	1	4	セット	至近	自身	自動	-	
効果: 1D点HPを失う・「オーヴァードに1点～」のウロボロスエフェクトひとつを使用								
原初の黄: 苛烈なる火	3	3	セット	至近	自身	自動	-	
効果: ラウンド間攻撃力+[Lv×3]・HP5点を失う								
原初の赤: 氷の塔	5	5	メジャー	視界	範囲(選)	対決	-	
効果: 攻撃力+[Lv×3]の射撃攻撃を行う・同エンゲージ不可								
背徳の理	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: オーヴァードに1点でもダメージ与えた場合・シーン間ウロボロス込の判定ダイス+[Lv×2]								
原初の黒: インフェルノ	1	6	メジャー	-	単体	対決	100%	
効果: 組み合わせた攻撃で1点でもダメージを与えた場合対象を行動済みに・1シーン1回・対象変更不可								
ラストアクション	1	5	オート	至近	自身	自動	100%	
効果: 戦闘不能時宣言・即座にメインプロセスを行う・1シナリオ1回								
狂想の旋律	1	5	セット	視界	範囲(選)	自動	Dロイス	
効果: ラウンド間対象攻撃力+[Lv×3]・対象は暴走付与・対象は効果拒否可能								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

レギュレーション: 基本・上級・EA・LM・HR・RW

元々は遺産管理局に所属していた裏方の研究エージェントの一人。
ただ、とある遺産と出会い、力を身に着けてしまった為支部長となってしまった。

中国某所で行われていたとある遺産の発掘作業の際、偶然見つかった白猿の額冠と適応。
その遺産による戦闘力で敵エージェントを撃退した戦果から支部長へと昇進した……が本人的には少々不服の模様。
性格は温厚だが、遺産のこととあればとにかくそちらにまっしぐらとなる。
正直、部下を扱うのは苦手だが、その分研究を自由にできている為本人的にはいろいろと複雑である。

能力は、対象の「予測」と黒い氷の操作。相手の動きを予測し理解する為、誰よりも早く動け、誰よりも早く攻撃出来る。
また、生成する黒い氷は緻密な紋様と装飾が施されており、これらを射出して対象に攻撃をする。
さらにそれらの装飾は「かえし」としての役割を果たす為、相手の行動の阻害とさらなるダメージも実現している。

PC ロイス: P:/N:
カヴァー/ワークス:/
