

キャラクター名
氷崎 ヒョウリ

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	大学生
	サラマンダー					
オプション			年齢	23 (3歳)	性別	男
覚醒	無知	衝動	殺戮	初期侵食率	36 %	
出自	結社の一員	経験	大きな転機	邂逅	好敵手	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	0	0			4	行動値	5
感覚	0	0	0	1		1	(非装備時)	5
精神	2	1	0			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	3	
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	2		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
レオパルド・アイス	RC	9r+4		12		侵食6
(100%)	RC	9r+4		45		侵食10

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
大学の友達 (コネ: 噂好きの友人)	
なんか偉いさん (コネ: UGN幹部)	
ツイッターの知り合い (コネ: 情報屋)	
情報収集チーム	
お気に入りの帽子 (アクセサリ)	
相棒の原付 (フレーパー)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
D:複製体	P	N		
水桐ヒョウ(YE)	P 懐旧	N 恐怖		
研究者(BK)	P 執着	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:サラマンダー	3	2	メジャー					
効果:								
氷の塔	4	4	メジャー		範囲			
効果: 攻撃[Lv x3]同エン不可								
絶対零度	5		常時					
効果: 暴走状態に精神+[Lv+1]d								
螺旋の悪魔	1	5	セット					
効果: 暴走するだけ								
プラズマカノン	5	4	メジャー		単体		100↑	
効果: 攻撃+[Lv x5]								
氷の回廊	1	1	マイナー					
効果: 逃げる用								
氷の理	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

氷崎ヒョウリ (こおざき)

“水桐ヒョウ”の複製体として生み出されたクローンの1人。しかし失敗作として捨てられる。その捨てられたところをUGNに保護され、今に至る。FHや捨てられたことに対して無関心であり、オリジナルに対しては懐かしさを感じるだけで特に気にしていない。のは、建前。本当は、オリジナルに対して非常に恐怖を抱いている。格の違い、絶対なる壁の存在。コピーはオリジナルに叶わないというその絶対的な条件。その中でどう、これから抗うか。

普段は一般的な大学生。フリーのジャーナリストを志望しており、その勉強に忙しい。しかしその一方で、いざオーヴァード同士の戦闘になると豹変し、殺戮の限りを尽くす獣となる。

★最近★
仲間のエージェントを一方的に殺され、かつ自分だけ逃げるという失態を犯す。そしてその仇を取るために動いた。本能のままに狩る『殺戮』ではなく、誰かのために戦う『殺し』を想うようになる。命を狩ることは娯楽じゃない。これは、誰かの仇であり思い。……友達を仲間を失うのは嫌だな、と刻んだ瞬間。それは、水と氷が決別した時だった。

好きなもの: 甘いもの (特にドーナッツ)
嫌いなもの: 特になし
苦手なもの: オリジナル (怖い逆らえない)