キャラクター名
瑞日　心（みずひ　こころ）

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー エグザイル	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル		年齢	？？？	性別	人間状態の外見は♀
覚醒	忘却	衝動	闘争	初期侵食率	38 %
出自	旧き記憶	経験	人類の調査	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	1	0	0			1
精神	1	1	1			3
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	3		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：ゼノス	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	4r-1	6	6		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
オリジン：ミネラル		2			

合計装甲：	2	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
都築京香	P　友情	N　食傷		
人類	P 好奇心	N　侮蔑		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
生きる伝説	PDロイス	N		

最大財産P:　4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動	RB	
効果：衝動判定+[SL]D、侵食+5								
オリジン：ミネラル	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：ｼｰﾝ中、装甲+[LV*2]								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果：ダメージロール直前、カバーリング								
火の檻	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：エンゲージを[封鎖]する								
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：飛行状態で移動。移動+[SL*2]m								
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：素手データ変更								
命のカーテン	1	4	オート	10m				
効果：カバーリング延長。崩れずとセット仕様のみ。シナリオSL回								
氷盾	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果：ガード+[SL*5]								
氷雪の守護	1	3	オート	至近	自身	自動		
効果：ダメージ-[SL]D、ﾗｳﾝﾄﾞ1回。								
不燃体	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

氷のRB。
古くから存在しており、都築京香とは（一見）対等な関係にあり、本人は友人だと思っている。
人間形態では少女の姿であるが、ジェンダーフリーな物言いをするためかなり違和感がある。

能力的にはガードー辺倒。
封鎖能力で後衛に敵前衛が押し込んでこないよう動くのがポイント。
とりあえずガード力だけ上げていく予定。