

キャラクター名 フォルム プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔導師	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	8	経歴	規律に厳しい環境で育った		
経験点	1630		知り合いに生き返った人がいる 家族に異種族がいる		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	3	1		10 + 2	2	ソーサラー	8		
体	5	敏捷度	11	2		19	3	スカウト	7		
		筋力	6	3		14	2	セージ	7		
心	10	生命力	9	4		18	3	バード	2		
		知力	11	9		30 + 2	5	アルケミスト	1		
		精神力	6	8		24	4				

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
魔法誘導	223p		p
魔法拡大/数	226p		p
魔法収束	227p		p
魔法制御	222p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ミアキス語	○	
(任意)	○	○
マーマン語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
サモンスモールアニマル			
サモンフィッシュ			
バークメイル			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 0	3	42
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 13	2d+ 10	2d+ 11	2d+ 12	50	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	13			

装備品	説明
頭 (専用装備) とんがり帽子	魔法の品。「魔物知識判定」+1 MP+2
耳 耳飾り	ビーズ製の小さな耳飾り
顔	
首 光のアミュレット	アンデッドの攻撃に対して回避、抵抗+1
背中 ハーフマント	フード付き。黒い色。
右手 巧みの腕輪	緑色。器用を増強
腰 アルケミーキット	海で手に入った貝殻でできたお守り付き
足 ロングブーツ	
その他集中のハチマキ(名譽-10)	セージ技能の知識系判定所要時間が半分になる

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	青色。知力を増強

その他メモ

自動失敗
 チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉙
 ㉚

