キャラクター名: イリス・マティリア

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	女性	年齢	12歳
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10			17	2
		敏捷度	10			17	2
体	7	筋力	8			15	2
		生命力	9			16	2
心	7	知力	10			17	2
		精神力	10			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
セージ	2		
グリモワール	1		

戦闘特技

武器習熟/ソード	221 p		p
魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	5	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	検査着(現在の防具)				
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
古錆びた剣	1h両	13		2d+ 6	10	6	13										
古錆びた剣	2H	13		2d+ 6	10	6	23										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 5	0

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
秘奥魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 秘奥ノ魔紋	入門の魔導書と同じ効果

その他メモ

イリス専用武技
Lv:3 名称:ディバインエッジ
消費MP：MP6
系統:武技 対象:1体
射程/形状：接触/ー 時間:一瞬
抵抗:効果参照 属性:斬撃+純エネルギー
概要:物理攻撃を二回後に、抵抗:必中の魔法ダメージ
効果
命中判定後、威力２０+追加ダメージ点を２回振った後
抵抗：必中の純エネルギー属性の威力１０+魔力点のC値１３
(成長に伴い威力が若干上方修正される。)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟