

キャラクター名
I・K

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン	ワークス	カヴァー
	ハヌマーン		
オプション		年齢	性別
覚醒		衝動	初期侵食率 130 %
出自		経験	邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	94
肉体	2	0	0		7	9	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避	4		知覚			意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナイフ	白兵	9r+3		2		
[デストロイ・レイズ]		0				
1+3+4+5	白兵	17r+3		8		C値7、範囲(選択)。侵蝕ダイス込みの数値
[デストロイ・ギガ・レイズ]		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ハヌマーン	3	2	メジャー					
効果: c値-Lv。(下限7)								
リフレックス:ハヌマーン	2	2	リアクション	至近	自身			
効果: c値-Lv(下限7)								
音速攻撃	3	2	メジャー			対決		
効果: 攻撃のダイス+Lv個								
さらなる波	3	2	メジャー			対決		
効果: 組み合わせた攻撃力+Lv*2								
獅子奮迅	4	4	メジャー	武器	範囲(選択)	対決		
効果: 組み合わせた白兵攻撃の対象を範囲(選択)にする。1シナリオLv回								
スタートダッシュ	6	3	セット	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動を行う。1シーンLv回								
バトルビート	3	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: そのMPの間ハヌのエフェクトを使用した判定ダイス+Lv個								
ライトスピード	2	5	マイナー	至近	自身	自動	100	
効果: そのMPではMAを二回行える。1シナリオ1回								
リミットリリース	2	6	オート	至近	自身	自動	100	
効果: 判定のC値-1(下限5)1シナリオ1回								
マシラのごとく	4	5	メジャー		単体	対決	80	
効果: 組み合わせた攻撃力+Lv*10。判定のダイス-5個。1シナリオ1回								
神速の鼓動	2	20	メジャー	視界	シーン(選択)	対決	120	
効果: 対象をシーン(選択)に、射程を視界に変更する。1シナリオ1回								
残像	2		常時	至近	自身	自動		
効果: このRで戦闘移動、全力移動、エンゲージからの離脱を行っていた場合ドッジのダイス+Lv+2								
蘇生復活	2		オート	至近	自身	自動		
効果: 死亡を回復し、HPを1まで回復する。1シナリオ1回								

侵蝕ダイス増加5個

