キャラクター名
ロギナ

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	19
サポートクラス	フォーキャスター	**Lv.1:**	フォーキャスター	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	約100(不明)
種族	エルダ			**境遇**	紛失
出自（効果）	半神半人			**目標**	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	8	33	27	32	6
ボーナス	4	3	2	11	9	10	2
クラス修正	0	0	1	3	2	2	0
他修正						2	
能力値	4	3	3	14	11	14	2

HP	141
MP	219
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	軍略家の指揮棒	至近	-1	3	0	0	0	0	0
左手	軍略家の指揮棒	至近	-1	3	0	0	0	0	0
頭部	邪神の冠(仮)					18			
胴部	貴石のローブ		0	0	0	9	18	0	0
補助	厄除けの指輪						4		
装身具	豊穣の花冠								
能力値			3	0	3	0	14	14	9
スキル									
その他									20
総計(右)			2	3	3	27	36	14	29 m
総計(左)			2	3					
総計(両)			1	6					
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11			11	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	11			11	+ 2 d
エネミー識別	14			14	+ 2 d
アイテム鑑定	14			14	+ 2 d
魔術判定	14		2	16	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
雑多な本	
冒険者セット	
MPポーション	▼ギルド倉庫
HPポーション	護りの指輪
異次元バッグ	奥義書
秘策の手紙	
勇気のホイッスル	
以心の人形x2	
カドケウス（メモ用）	
陸マグロ	

現在重量：	18		
最大重量：	72	所持金：	230267
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ/エルダ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	スキルコスト-1 作成時フェイト4							
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
▼パッシブ	1							
効果：								
グランドマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	フォーキャスターのコスト【-2】							
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	魔術判定【+1D】							
エコノミーマジック	1	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功	-	
効果：	[分類：魔術]の消費MP-2。シーン終了まで							
アタックブースト	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	ダメージ増加【+SLx3】(9)							
エフェクトエクステンド	2	-	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果：	ラウンド終了魔術をシーンにする。SL回							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								

▼キャラ設定
ロギナ・バルトロメオ
風の時代の主、エルダであるが無駄な懐疑を嫌って基本的にエルダということを明かしていない。（エルダではないかと言われてもはぐらかす）
見た目はエルダナーンに近いため長寿であるエルダナーンを名乗っている。
神に近づくため様々な知識を貪っている。（ノウリッジ系）
年齢は風の時代出身のため不明。
再び目が覚めた聖歴900年頃から数え、約100と自称している。

エルダという種全体の目的である『七大神の排除』が目的ではなく、
彼女の目的は七大神に肩を並べる（1席が空いてもいい）ことである。

名前の由来は渇望・憧憬の「Longing」からもじった。
表には出さないが神に対する執念が強いらしい。
家名は本来ないため、アースランで目覚めた時に世話になった家の家名を借りている。
バルトロメオ家とは情報を交換、共有し合う協力関係。
アースランでの通り名は渇望のロギナ

自身の力を隠すため基本的に自分で戦おうとせず、他のパーティの補助をする。（攻撃スキルが取れないための言い訳）

▼グランフェルデン北部開拓地キャンペーンについて
湧水の宝玉の噂を耳にし、グランフェルデン北部ジャクソン村にふらっと立ち寄る。
ネヴァーフの知識だからといって侮るなかれ、まだまだ知らない技術や知識があるかもしれない。

キャラクター名：ロギナ

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
▼ｾｯﾄｱｯﾌﾟ/ﾒｼﾞｬｰ/ﾀﾞﾒｰｼﾞ	1							
効果：								
タクティカルプレイ【魔術】	10	5(1)	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	単体	魔術	-	
効果：ダメージ【+48】スキル使用後行動済								
アタックイハイロウ	5	10(7)	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	視界	場面(選択)	自動成功	召喚具	
効果：ダメージ【+SL x 3】(15)								
プロモーション	1	9(4)	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20m	単体※	自動成功	ｼｰﾝ1回	
効果：対象のスキル1つの【Slv+1】								
ディバインコール	1	5(2)	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功	ﾗｳﾝﾄﾞ1回/ｼｰﾝSL回	
効果：召喚具を装備								
ハイロウコール	1	4(1)	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自信	自動成功	-	
効果：ディバインコールとハイロウを同時使用								
	1							
効果：								
★ﾌｧｲｱﾎﾞﾙﾄ【ｹﾞｯｼｭ対象】	1	6(3)	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：火【２D+10】dmg/CLI【ダイス増加】								
ディスペル	1	10(7)	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：対象の[分類：魔術]のスキル効果をすべて解除								
ダークネスシュート	1	6(3)	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：【3D】dmg,ﾘｱｸｼｮﾝ-1D/CLI【ダイス増加】								
	1							
効果：								
チェックメイト【魔術】	5	4(1)	ﾀﾞﾒｰｼﾞ前	20m	単体	自動成功	ﾗｳﾝﾄﾞ【1】	
効果：ダメージ【+5D】自分で振る								
マジックフォージ	3	3(1)	ﾀﾞﾒｰｼﾞ前	-	自身	自動成功	ｼｰﾝ1回	
効果：ダメージ[+（SLx2）D](6D)								
ブーストフォース	3	-	ﾏｼﾞｯｸﾌｫｰｼﾞ	-	自身	自動成功	-	
効果：[SLx20]MP消費。消費MP1=2dmg追加								
グレイスフォース	2	10(7)	判定直前	-	自身	自動成功	ｼｰﾝSL回	
効果：分類:魔術の効果+【精神】								
	1							
効果：								

キャラクター名: ロギナ

プレイヤー名:

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
▼マイナー/その他	1							
効果：								
ストラテジウム	1	6(1)	ｽｷﾙ使用時	-	自身	自動成功	-	
効果：	【魔術判定】【対象:単体】のﾌｫｰｷｬｽﾀｰｽｷﾙを【対象:範囲(選択)】に変更							
リゼントメント	1	-	魔法攻撃時	-	自身	自動成功	ﾒｲｼﾞ/ｼﾅﾘｵ【1】	
効果：	ダメージ【+CLx10】、魔法攻撃を【対象：単体】変更							
リミットブレイク	1	14(11)	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵSL	
効果：	[分類；魔術]のSL+2							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
モンスターロア	1							
効果：	モンスター識別判定【+1D】							
ミュトスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	神話や伝説知識判定【+1D】							
マジックノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	魔法知識判定【+1D】							
ゴッドノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	神や神具に関する知識判定【+1D】							
トレーニング：知力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	知力基本値【+3】							
イービルノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	邪神、魔系知識判定【+1D】							
アルケミーノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	錬金術知識判定【+1D】							
アストラルノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	幽界、防塞都市に関する知識判定【+1D】							
リサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【感知】情報収集の判定に【+1D】							
スペシャリストⅠ	1	-	戦闘前	-	自身	自動成功	-	
効果：	ﾌｪｲﾄ1点消費し、指定した属性のダメージ+1D。シーン終了まで							
スペシャリストⅡ	1	-	ｽﾍﾟｼｬﾘｽﾄ	-	自身	自動成功	ﾒｲｼﾞ	
効果：	ﾌｪｲﾄ1点消費し、命中判定を更に+1D							
スペシャリストⅢ	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ﾒｲｼﾞ,ｼﾅﾘｵ1	
効果：	ﾌｪｲﾄ1点消費し、射程色々上げる							
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	HP【+CL】							

キャラクター名

ロギナ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アニマルエンパシー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：［動物、魔獣］エネミーと意思疎通ができる。								
アイテムマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：アイテムコスト-2								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：筋力基本値【+3】								
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：精神基本値【+3】								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								