

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	14
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	21	32	7	25	7
ボーナス	2	2	7	10	2	8	2
クラス修正	0	0	1	2	2	2	1
他修正							
能力値	2	2	8	12	4	10	3

HP	88
MP	153
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アブソリュートスタッフ	至近	-1	8	0	0	0	0	0
左手	火属性を選択								
頭部	守護の輪				0	5	5		0
胴部	ガードローブ				0	9	3	1	-1
補助	エルダナブーツ				1	3	1	2	0
装身具	大きな目								
能力値			2	0	8	0	10	12	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	8					
総計(左)					9	17	19	15	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	12			12	+ 2 d
アイテム鑑定	12			12	+ 2 d
魔術判定	12			12	+ 2 d
呪歌判定	10			10	+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
■収納	
異次元バック	ランチボックス
ベルトポーチ	ト果实
ウェポンケース	ト果实
	ト果实
ポーションホルダー	ト果实
ト万能薬	ト果实
ト万能薬	
ト万能薬	
ト万能薬	小道具入れ
ト万能薬	トランタン

現在重量: 0
 最大重量: 17
 所持金: 45099
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 魔術判定に+1Dする。								
ファイアロード	5	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 炎属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに[SLx4]する								
コンコーダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 「対象: 場面(選択)」 「射程: 視界」のすべての対象にエネミー識別を行える。エネミー識別の判定は一回だけ行い								
トゥルースサイト	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: エネミー識別に成功したとき【物理防御力】と【魔法防御力】の値も知ることができる								
アトリビュート	5	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 攻撃の魔法ダメージが、攻撃の対象の対抗属性のとき有効。その攻撃のダメージに+[SLx4]する。								
エルダーマジック	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: CL5以上で習得可能。魔術判定に+1Dする								
マジックゲイザー	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: CL5以上。魔法攻撃のダメージに+1D								
ハイアトリビュード	5	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 攻撃の魔法ダメージが攻撃の対象の対抗属性の時に有効。攻撃のダメージに+[SLx5]する								
エリュダイト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 知力判定のダイスを増やす一般スキルの効果の「判定に+1Dする」を「判定に+2Dする」に変更する								
	1							
効果:								
エンサイクロペディア	★	-	セット	-	自身	自動	-	
効果: エネミー識別を行う。エネミー識別をセットアッププロセスで使用可能となる。								
クイックサーチ	★	5	セット	-	自身	自動	セットアッププロセス回	
効果: 《エンサイクロペディア》と「タイミング: セットアッププロセス」のスキルをひとつ使用する。								
ステップ: エリアル	3	5	セット	-	自身	自動	-	
効果: 【移動力】に+ [SLx5] する。シーン終了まで持続する。								

レベル1時 マジックセンス、マジシャンズマイト、コンセントレイション、ファイアボルト、エンサイクロペディア、コンコーダンス

