キャラクター名: ハクリュウ(まさし卓)

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	神に入信を迫られたことがある		
経験点	0		家族に魔法使いがいる（いた）		
			大病を患ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	8	1		13	2
		敏捷度	6			10	1
体	8	筋力	5			13	2
		生命力	6			14	2
心	9	知力	11			20	3
		精神力	7	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	3		
レンジャー	1		
セージ	2		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー				
盾	ラウンドシールド				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	0

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔晶石3点分x3	○□□○□□
魔草x5	○□□○□□
羊皮紙・ペン・インク	○□□○□□
保存食１週間分	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□

ロープとかくさびとか	○□□○□□
紅茶セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2445 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語		○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 10 /合計 10

その他メモ

<共通>
2d6 平目
2d6+{冒険者}+{器用}
2d6+{冒険者}+{敏捷} 水泳、幅跳び、高飛び判定
2d6+{冒険者}+{筋力} 登攀判定
2d6+{冒険者}+{生命} 生命抵抗、生死判定
2d6+{冒険者}+{知力} 真偽判定
2d6+{冒険者}+{精神} 精神抵抗

<セージ>
2d6+{セージ}+{知力} 見識、構造解析、地図作製、病気知識、文献、宝物鑑定、魔物知識、薬品学

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟