キャラクター名
オープル・クローサー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	学者	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	9	経歴	溺れたことがある		
経験点	970		近所では一番の物知りだった		
			恥ずかしい癖を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	5	7		17 + 1	3
		敏捷度	11	8		24	4
体	7	筋力	7			14	2
		生命力	9	2		18	3
心	9	知力	12	12		33 + 1	5
		精神力	9	8		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	9		
レンジャー	7		
セージ	6		

戦闘特技			
治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
武器習熟/スタッフ	221 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
武器習熟II/スタッフ	221 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブラックロッド 消費MP-1	2H	10	1	2d+ 1	12	3	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
47

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	14			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	まもちき+1
耳		
顔	ひらめき眼鏡	見識、探索+1
首	聖印	
背中	サーマルマント	炎、氷・水ダメージ-1
右手	巧みの指輪	
腰		
足		
その他	知性の指輪	

	装備品	説明
左手	知性の指輪	

その他メモ

5 10 6 9 4 10
5 11 7 9 12 9
7 5 7 7 8 6

裕福な学者の家の生まれ
幼少期に自宅の池で溺れたことがあり、水恐怖症になってしまっていたが魔法のアイテム（多分うろこの仮面）を使って水に慣れて、恐怖症を克服した。そのことから魔法のアイテムに惚れ込み、コレクターとなった。
しかし魔法のアイテムを集め過ぎたため管理が大変になってしまい、手放さなくてはいけなくなったので、アイテムの特徴を本にまとめることにした
成人してからは家を出て、キルヒア神官となり様々な知識を得ていたが、実際に自分の足でアイテムを集めたくなり冒険者になった
素人が使ってもプロが使ったのと同程度の効果が得られるポーションがあるとのうわさを聞きつけ、クロス大陸へ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
オープル・クローサー

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
〈軽い羽根ペン〉	○□□○□□
白紙の本x3	○□□○□□
インクx5	○□□○□□
	○□□○□□
魔香草x101	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
魔晶石（5）x2	○□□○□□
妖精のランタン	○□□○□□
知性の指輪x5	○□□○□□
採掘マトックx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□