

キャラクター名 【黄昏の双剣使い】 マナ・インヴァルナ プレイヤー名

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福	
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢 19
冒険者Lv	14	経歴	同じ夢を何度も見ている	
経験点	0		家族に冒険者がいる（シグレ） 純潔である	

能力値		A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能		Lv.
技	11	器用度	10	4		25	4	ファイター	13	ライダー		10
		敏捷度	6	3		20	3	グラップラー	3			
体	9	筋力	12	8		29	4	フェンサー	14			
		生命力	12	3		24	4	スカウト	8			
心	6	知力	6	1		13	2	セージ	7			
		精神力	11	4		21	3	エンハンサー	8			

戦闘特技	能力値	説明	能力値
タフネス	2122 p	武器習熟/ソード	221 p
追加攻撃	220 p	頑強	218 p
投げ攻撃	225 p	頑強II	2121 p
バトルマスター	3143 p	防具習熟/非金属鎧	222 p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
両手利き	223 p		p
双撃	219 p		p
二刀流	221 p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術	名目	点数
高所攻撃		
名誉点所持		970 /合計 1000

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ケンタウロス語	○	
人間	○	○

名誉アイテム	点数
黄昏	15
双	5
剣	5
使い	5

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	13	17	16	17
グラップラー	3	7	6	7
フェンサー	14	18	17	18
シューター	0			

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧	プレストアーマー	10	5
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	フェンサー	合計値	17 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エレメンタルブレイド	1H	5	+1	2d+ 19	9	20	10										
エレメンタルブレイド	1H	5		2d+ 18	9	19	10										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食 (1週間分) x4	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
ホース	○□□○□□
騎獣専有証	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	24607	G	預金・借金	G
-----	-------	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 17	5	111
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	12/9	2d+ 11	2d+ 18	2d+ 17	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
武器は姉のシグレに買ってもらった 髪の色は毛先に行くにつれてだんだん白くなっている	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉒ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉛