

キャラクター名
エイリス

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	15
メインクラス	ロマネスク	暗示	反転
サブクラス	ゴシック	寵愛点	68

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
双子	
お茶会	
図書館	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	3	3
変異	1	1	3
改造	3	0	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
家族	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	ターン終了時「煉獄」にいるなら、行動値がマイナスに達していても次ターン最大行動値まで回復してよい。
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0		攻撃判定のサイコロを振り直す
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造3のパーツを追加で+1
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ペット」「ジャッジ」「ガムズ」マニューバをひとつ再使用可能にする。
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに転倒
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動最大値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	行動最大値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		けもみみ		オート			行動値+1
頭		リフレックス		オート			行動値+1
頭		カンフー		オート			行動値+1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ常に防御1、腕にある白兵、肉弾マニューバのダメージ+1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		名刀		アクション	2	0	白兵2+切断、攻撃判定の目+1
腕		くされじる		アクション	3	0~1	肉弾1+爆発+転倒
腕		ダイヤモンドの指輪		オート	なし	自身	1シナリオに1回だけ、自身に対する狂気の追加を無効化してよい
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション一つのC-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リミッター		オート	なし	自身	壊れたとき行動値+2
胴		本		オート			たからもの