

キャラクター名
古戸瑠生

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ブラム=ストーカー		ワークス	刑事	カヴァー	警察
	パロール			年齢	性別	男
オプション			24			
覚醒	死	衝動	自傷	初期侵食率	34	%
出自	天涯孤独	経験	実験体	邂逅		主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	40
肉体	2	0	0	5		7	行動値	36
感覚	4	1	3	7		15	(非装備時)	36
精神	1	0	0	5		6	戦闘移動	41
社会	1	0	0	4		5	全力移動	82

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：二輪	2		芸術：			知識：	1		情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレットガンズ	射撃	15r+2	-	LV+9		
ヴィーグルモーフィング	運転	7r+2		8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
対抗種 (カウンターネゲイド)	P	N		
錬金術師 (アルケミスト)	P	N		
児童連続惨殺事件	P 好奇心	N 嫌気		
秋元カイル	P 尽力	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	1	2d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ハンドレットガンズ	4	5	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 射撃武器作製								
滅びの一矢	4	2	メジャー	-	武器	対決	-	
効果： 判定ダイス+[LV+1]。HP-2								
封印の呪	2	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果： 命中した場合、対象が次に行う判定のC値+1。1シナリオLV回								
生命吸収	4	4	メジャー	-	単体	対決	80↑	
効果：1点でもHPダメージを与えた場合、対象は[LV*3]点HPを失う。また、これにより対象が失ったHP分、あなたのHPを回復させる。1シナリオ3回								
血の宴	3	3	メジャー	-	範囲(選択)	対決	-	
効果： 対象を範囲(選択)に変更。1シナリオLV回								
コンセントレイト:モルフェウス	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果： C値-LV								
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 判定ダイス+LV								
クリスタライズ	3	4	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果： 攻撃力+[LV*3]。装甲値無視。1シナリオ3回								
黒の鉄槌	4	1	メジャー	視界	-	対決		
効果： 攻撃力+[LV*2+2]								
漆黒の拳	9	3	メジャー	武器	単体	対決		
効果： 攻撃力+LV装甲無視								
魔王の理	4	2	メジャー	-	-	対決		
効果： 攻撃力+LV*2								
インスタントボム	4	3	メジャー	至近	-	対決		
効果： 攻撃力+[LV*2]装甲無視								
砂の刃	9	2	メジャー	視界	-	対決		
効果： 攻撃力+[LV+2]ガード値-5								

--	--	--	--	--	--

