キャラクター名

はなまつり

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		鋏角		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		多眼		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		亡者の目覚め		アクション	3	0〜1	支援(ゾンビ×サイコロの出目分)
頭		屍肉の繭		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数だけ減らし、減らした数分だけ受けたダメージを減少させてよい。この効果は1ターンに何度でも使用できる。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		オート	1	0	支援1
腕		付属肢		アクション	4	自身	移動１
腕		死人指揮		ジャッジ	0	0〜1	支援2、自身に対しては使用不可
腕		蜘蛛の糸		アクション	3	0〜1	白兵攻撃1＋切断＋連撃(対象エリアのゾンビの数÷10)
腕		長い脚		オート	なし	自身	肉弾・白兵マニューバ射程＋1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1