

キャラクター名  
麻月 良一

プレイヤー名

シンドローム	バロール キュマイラ		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
	オプション		年齢	24	性別	男
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	32	%
出自	親戚と疎遠	経験	記憶喪失	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	42
肉体	3		0			3	行動値	6
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	6
精神	2		0			2	戦闘移動	11
社会	2		0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志	4	1	調達	3	
運転:			芸術: 料理	4		知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド	白兵	3r-1	12			
ニーベルングの指輪		0	5			

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
スマホ	
思い出の品	
要人への貸し	
情報収集チーム	
ニーベルングの指輪	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
遺産継承者 (レガシー)	P	N		
弟	P 庇護	N 隔意		
記憶の中の誰か	P 執着	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10    残り財産P: 10

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
孤独の魔眼	1	4	オート	視界		自動		
効果:	範囲→自分一人 ※1シナリオLV回							
紡ぎの魔眼	1	1	オート		自身	自動		
効果:	判定のダイスLV+1							
グラビディテリトリ	2		常時	至近	自身	自動		
効果:	最大HP+LV×7							
虚無の城壁	3	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果:	ガード値LV×3							
軍神の守り	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果:	一人を庇う 行動済みにはならない。行動済みでも使用可 1メインプロセス1回							
竜鱗	3	3	リアクション	至近	自身	自動		
効果:	自分への攻撃にのみ使用可、確定命中の代わりに装甲値LV×10							
衝撃相殺	3		常時	至近		自動	リミット	
効果:	竜鱗を使用したメインプロセスのみ、受けるダメージを-LV×5する ※浸食率でレベルアップしない							
刻の魔術師	1		メジャー	至近	効果参照	自動		
効果:	EA35							
ディメンションゲート	1	3	メジャー	至近	効果参照	自動		
効果:	EA35							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

コンボ名: 竜人盾の守り(パラディン・オブ・ドレイクガーディアン)

80%~  
 軍神の守り+竜鱗+衝撃相殺(+虚無)+ニーベルングの指輪+クリスタルシールド  
 判定: なし、対象: 単体、射程: 視界、侵食率: 3+2+2(7)、ダイス: 0、C値: 0、攻撃力: 0  
 一人を庇う 行動済みにはならない。行動済みでも使用可 1メインプロセス1回  
 装甲値30+ガード値9+12+5 (20) +ダメージ-15 =71

100%~  
 軍神の守り+竜鱗+衝撃相殺(+虚無)+ニーベルングの指輪+クリスタルシールド  
 判定: なし、対象: 単体、射程: 視界、侵食率: 3+2+2(7)、ダイス: 0、C値: 0、攻撃力: 0  
 一人を庇う 行動済みにはならない。行動済みでも使用可 1メインプロセス1回  
 装甲値40+ガード値12+12+5 (29) +ダメージ-15 =84

+アームドスーツで装甲+10

常に大なり小なりの不幸に付きまといられる男。(彼が不運なのではなく、不運が彼に吸い寄せられてるだけ。)