

キャラクター名
コムギ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	10
メインクラス	レクイエム	暗示	渴望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	73

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
うそ	あなたは嘘をついた、どんな嘘か思い出せない。けれど、誰かをだましたのだ。そして、きつただまされたまま死んでしまった。相手は今もだまされたままだろうか。もし出会えたら、謝らないと……
手をつなぐ	誰かと手をつないでいた。相手はわからないけれど、確かに手の中にあつた安心感。手に触れることで安心を得られるなら、せめて今いる仲間ともつないでいたい。冷たい手でもぬくもりは感じられるから、

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	3	3
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シロ	信頼	3 ①②③④⑤	
トパーズ	保護	2 ①②③④⑤	
Amy	友情	3 ①②③④⑤	
クロエ	悔恨	3 ①②③④⑤	
クリス	感謝	2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	0	自身	狂気点を使って判定を振り直す際、出目+1
メインクラス		銃神		オート	0	自身	射撃攻撃の攻撃判定+1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで攻撃判定の出目+1
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
メインクラス		子守唄		オート	0	自身	射撃攻撃判定出目-1、コスト-1
		失敗作		オート	0	自身	攻撃判定+1,毎ターン終了時及び戦闘終了時任意のパーツ1つ損傷
				オート			
頭		のうみそ		オート	0	自身	行動値+2
頭		めだま		オート	0	自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	0	自身	行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2 射撃・砲弾のみ可
頭		アドレナリン		オート	0	自身	行動値+1
頭		けもみみ		オート	0	自身	行動値+1
頭		よぶんなあたま		オート	0	自身	行動値+2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		オート	1	0	支援1
腕		かた		オート	4	自身	移動 1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃攻撃5
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発無効」
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2妨害2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	0	0	
胴		はらわた		オート	0	0	
胴		心臓		オート	0	自身	行動値+1