キャラクター名

ムギ

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | ジャンク | **享年** | 10 |
| **メインクラス** | レクイエム | **暗示** | |
| **サブクラス** | ロマネスク | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 11 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 2 | 1 | 3 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 2 | 0 | 2 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 足掻く | | オート | 0 | 自身 | 狂気点を使って判定を振り直す際、出目+1 |
| メインクラス | | 銃神 | | オート | 0 | 自身 | 射撃攻撃の攻撃判定+1 |
| メインクラス | | 集中 | | ラピッド | 2 | 自身 | 以後、ターン終了まで攻撃判定の出目+1 |
| サブクラス | | 死の舞踏 | | ジャッジ | 0 | 自身 | 攻撃判定のサイコロを振り直す |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | のうみそ | | オート | 0 | 自身 | 行動値+2 |
| 頭 | | めだま | | オート | 0 | 自身 | 行動値+1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | カンフー | | オート | 0 | 自身 | 行動値+1 |
| 頭 | | スコープ | | ジャッジ | 0 | 自身 | 支援2　射撃・砲弾のみ可 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | 0 | 自身 | 行動値+1 |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 腕 | | 対戦車ライフル | | アクション | 2 | 0-1 | 射撃攻撃5 |
| 腕 | | 合金トランク | | オート | 0 | 自身 | 防御1+「爆発無効」 |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | 0 | 0 | |
| 胴 | | はらわた | | オート | 0 | 0 | |
| | | | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |