- プレイヤー名 -

ポジション	ジャンク	享年	14才
メインクラス	インクラス バロック		反転
サブクラス	ステーシー	寵愛点	139

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	3	6
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容				
手術台	ライトの光が眩しかったの。				
死の訪れ	そう…わたしは死ぬのね。				
青い空	先生と一緒に野山を歩いたのも今は昔。				
試練	□□私の戦い方って、何?				
希望	それを渡したことまでは、覚えてる。				
生贄	キリオボエ、あなたは歪な存在だけど力を与えるんでしょう?				

未練					
対象	種類		狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	2	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
リナリア	保護	2	12345	オレにはないものがある	
ラナ	信頼	2	12345	綺麗だなって思う	
梅桃	友情	0	12345	ダァー!ひっつくんじゃねえ!…悪い気はしねえけどよ	
ウルテ	信頼	2	12345	悪い奴じゃねえよ	
バラード	恋心	0	12345	そ、そういうんじゃないから…	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート			地獄にいる間攻撃判定+1
ポジション		手負いの獣		オート			全損箇所1つにつき攻撃判定の出目+1
ポジション		足掻く		オート			狂気を使って振り直す場合の判定+1
ポジション		衝動		オート	効果参照	自身	1ターンに1回、狂気点1点をコスト変わりにマニューバを使用してよい
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可 移動1
ポジション		奈落への抗い		オート			奈落でのアクションコスト-1
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃マニューバの出目+1
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
メインクラス		歪極		オート			レベル3変異パーツを追加で1つ取得
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目+1 毎ターン終了時およびパトルパート終了時任意のパーツ1つ損傷
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ		0~1	任意の基本パーツを1つ損傷 支援2or妨害2
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つをラピッドで使用してよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		おおつの		オート			財程0の対象へ肉弾攻撃で大成功が出た場合、連撃+1か転倒を加えて良い 1カウントに1回まで
頭		カンフー		オート			行動值+1
頭		鈴		オート			壊れた場合たからものに狂気点+1
頭		やせいのかん		オート			よぶんなあたま相当 行動値+2
頭		あかいめ		ジャッジ	1	0~1	よぶんなめ相当 支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ひづめあし		アクション	3	0	にくへび相当 肉弾攻撃2+連撃2 攻撃判定を1度だけ振り直して良い