キャラクター名

雪城　舞子

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	16
メインクラス	ステーシー	**暗示**	反転
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
鏡台	
銃声	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
せんか	依存	3	①②③④⑤	
虚土　めぐる	対抗	1	①②③④⑤	
虚土　きろゝ	独占	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
腕		かいてんのこぎり		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断。
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1。
胴		しっぽ		オート	-	-	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	-	-	最大行動値+1.このパーツを行動判定で使用し大失敗しても損傷しない。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	-	支援1
ポジション		癒し		オート	-	-	他の姉妹からの、貴女に対する対話判定は全て出目+1される。
メインクラス		肉の壁		ダメージ	0	0～1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。
メインクラス		庇う		オート	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		肉の宴		ラピッド	1	-	損傷した強化パーツ1つを修復する。
頭		髪飾り		オート	-	-	父から母へのプレゼント（ってことにしとこう）