キャラクター名	プレイヤー名
ピーター・クィル	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転
生まれ	魔動機師	性別	
		年齢	
冒険者Lv	5	経歴	
経験点	360		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	12	2		22 + 1	3
		敏捷度	8	1		17	2
体	4	筋力	3	2		9	1
		生命力	5			9	1
心	9	知力	10	1		20	3
		精神力	10	4		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
マギテック	5		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
武器の専用化	50
	50

名誉点 所持 19 /合計 119

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	8	7	6

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アビサルアーマー		8		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 9	11	8											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 9	11	8											
トラドール 射程30m、装填3	2H	5		2d+ 8	10	8											

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食x5	○□□○□□
着替えx5	○□□○□□
ミュージックシェル	○□□○□□
魔昌石10	○□□○□□
弾丸x32	○□□○□□
弾き玉	○□□○□□
Bカードx20	○□□○□□
Aカードx10	○□□○□□
水中で打てる球×12x2	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
1171 G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 0	5	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 8	38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	8			

部位	装備品	説明
頭		
耳	マギスフィア小	ターゲットサイトOP
顔	パワーナイトゴーグル	
首	マギスフィア小	ＯＰ:クイックローダー
背中	ウェポンホルダー	
右手		
腰	アルケミーセット	
足		
その他	ガンベルト	
左手	器用の指輪	-1

その他メモ

子供の頃、母親を失うと同時に盗賊ギルドによって誘拐された過去を持つ。
誘拐後は本来売り飛ばされるはずだったが身体が小さくどんな場所にでも盗みに入れるという理由で育てられることに。
盗みや冒険の術を教わり育てられたピーターは大人になるとギルドを抜けだし1人旅をする。
現在は道中で出会った仲間と共に世界中を旅している。
死の間際から貰った母のミュージックシェルは現在も宝ものでお気に入りの音楽を録音しては何回も聞いている。

【秘密】
ピーターの母親はなんでもない普通の人間だった。
だが父親は、第二の剣から生まれた古代神【エゴ】という男だった。
エゴは過去に何度も下界に降り立ち人族、蛮族問わずいろんな種族と交わり子を成していた。
それは自らの子となる特別な存在を生み出し何かに利用しようとしているからだ。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟