

キャラクター名
大椋 みく

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	女子高校生
	モルフェウス					
オプション			年齢	17	性別	女
覚醒	探求	衝動	解放	初期侵食率	32	%
出自	安定した家庭	経験	喪失	邂逅	風音光	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	2	1	2	1		6	行動値	9
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	9
精神	0	0	1			1	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	6r+7				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 要人への貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
精鋭	P	N		
大椋 りく	P 幸福感	N 脅威		
風音 光	P 信頼	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
インフィニティウェポン	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: ガード値3 攻撃+Lv+7								
ギガンティックモード	1	3	メジャー	至近	範囲(選択)	対決		
効果: 範囲を選択にする。しかし武器は壊れる。								
クリスタライズ	3	4	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果: 攻撃力+Lv*3装甲無視。シナリオ3回								
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	-	シンドローム	
効果: C値-Lv(下限7)								
砂の加護	4	3	オート	視界	単	自動		
効果: ダイスの数を+Lv+1個								
壁抜け	★							
効果:								
成分分析	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

おおむく みく
 鉱物、特に宝石が好きで女子高生でありUGNの精鋭チルドレン。
 小学校の時父親の趣味の登山道具ピッケルで鉱物を発掘する真似事をしていたので小学生の頃はこれで発掘するんだと信じていた。そのためツルハシではなくピッケルで鉱物を発掘するという攻撃方法を取る。
 覚醒したのは小学生の頃。家族や友達から引き離されUGNに。以前の2人の友達と離れてからは内気な性格もあり中々友達ができず、ひたすら戦っては敵から鉱物を発掘することを繰り返している。コンビの相棒である光ちゃんは後輩だけど唯一のお友達。

踏破シナリオ
 ・Giant Braver : PC2 経験点+23