

キャラクター名
瑞日 心 (みずひ こころ)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-------------------|----|-------|-------------|------|-----------|
| シンドローム | サラマンダー ブラックドッグ | | ワークス | レネゲイドビーイングA | カヴァー | |
| | オプション | | 年齢 | ??? | 性別 | 人間状態の外見は♀ |
| 覚醒 | 忘却 | 衝動 | 闘争 | 初期侵食率 | 42 | % |
| 出自 | 旧き記憶 | 経験 | 人類の調査 | 邂逅 | 忘却 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 46 |
| 肉体 | 4 | 1 | 2 | | | 7 | 行動値 | 4 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 4 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 9 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 18 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 3 | | 射撃 | 1 | | RC | 3 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---------|----|------|----|-----|----|------------|
| アームブレード | 白兵 | 7r+2 | 3 | 9 | | ガード-5として計算 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|-------|----|----|-------|----|---------------------------|
| 強化服 | 1 | 1 | | | |
| 概念外装 | | 5 | | | 仁済片使用。HP5D回復。シナリオ1回。経験15点 |
| 合計装甲: | | 8 | 合計回避: | | 0 |

| 所持品 | |
|----------|--|
| ダーマルプレート | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|-------|---------|---------|------|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイマス | 消費 |
| 都築京香 | P 友情 | N 食傷 | | |
| 人類 | P 好奇心 | N 侮蔑 | | |
| PC1 | P 好奇心 | N 侮蔑 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| 生きる伝説 | PDロイス | N | | |

最大財産P: 2 残り財産P: 1

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------------------------------|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: 衝動判定+[SL]D、侵食+5 | | | | | | | | |
| オリジン: ミネラル | 1 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | RB | |
| 効果: シーン中、装甲+[LV*2] | | | | | | | | |
| ハードワイヤード | 3 | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 基本侵食+4 | | | | | | | | |
| 終末の炎 | 2 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | 80 | |
| 効果: [LV*5]までのHPを消費し、次の攻撃の威力に上乘せ | | | | | | | | |
| コト: サラマンダー | 1 | 2 | Xジェネ | | | | | |
| 効果: クリ-[SL] (下限7) | | | | | | | | |
| 炎陣 | ★ | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: カバーリング | | | | | | | | |
| 不燃体 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 電子使い | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| タッピング&オンエア | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| セキュリティカット | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 氷の理 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 快適室温 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

氷のRB。
古くから存在しており、都築京香とは(一見)対等な関係にあり、本人は友人だと思っている。
人間形態では少女の姿であるが、ジェンダーフリーな物言いをするためかなり違和感がある。

能力的にはガード崩しと持久力の高さを生かした終末による火力上昇。
演出的には明滅する氷。
無数の氷が刃となって敵を攻撃する。
氷は自分自身でもあるので消費してしまう。