

キャラクター名
ジャック

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー
	バロール				
オプション			年齢	性別	
覚醒	無知	衝動	加虐	初期侵食率	30 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
このえ	P	N		
かすが	P	N		
おるが	P	N		
けんじ	P	N		
たまる	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動	RB	
効果: あなたが行う衝動判定のダイスを+lvこするこのエフェクトを取得したとき侵食率基本値を+5する								
オリジン:レジェンド	3	2	マイナ	至近	自身	自動	RB	
効果: そのシーンの間あなたが行う精神を使用した判定の達成値を+lv×2する								
死神の瞳	7	3	メジャー	視界	単体	対決RC		
効果: 射撃攻撃を行う命中した場合対象が受ける攻撃ダメージを+lv+1) Dするこのエフェクトを組み合わせた攻撃で対象にHPダメージを与えることはできないこの効果はシーンが終了するか効果を適用するまで持続する								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 相手が判定を行う直前に使用するその判定は失敗になる自動成功には発動できないこのエフェクトは1シナリオに一回								
コンセントレイトバロ	2	2	メジャー					
効果: クリティカル値-lvする								
灰色の庭	4	2	セット	視界	単体	自動		
効果: そのラウンドの間対象の行動値を-lv×3								
因果歪曲	2	3	メジャー	視界	範囲	自動		
効果: 組み合わせたエフェクトを範囲に変更								
黒星の門	1							
効果:								
ディメンションゲート	★	3	メジャ	至近		自動		
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

天邪鬼の伝承から発生した レネゲイド
困っている人がいるとどこからともなく現われあおるのが生きがい