

キャラクター名
宮瀬 未尋 (みやせ みひろ)

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ノイマン	ワークス	UGN支部長C	カヴァー	高校生
オプション		年齢	16	性別	女
覚醒	無知	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自	親の理解	経験	大成功	邂逅	借り:ヨハン・C・コードウエル

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	0	0	1			1	行動値	22
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	22
精神	4	1	2	3		10	戦闘移動	27
社会	3	0	0			3	全力移動	54

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	10		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:料理	5		情報:UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
やろうどもやっちまいな	RC	14r+10				雨粒の矢+アニマルティマー 侵6
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
鳴海 幸樹 (なるみ こうき)	P 純愛	N 憤懣		
鳴海 兎亜 (なるみ とあ)	P 友情	N 不安		
Dロイス「動物使い」	P 連帯感	N 不快感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 7

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
確定予測	2	4	メジャー			シンドローム		
効果: リアクションC値+2、シナリオLV回								
スキルフォーカス	3	2	メジャー			RC		
効果: 達+ (LV×2)								
アニマルティマー	3	3	メジャー/リア			シンドローム		
効果: D+LV+1								
雨粒の矢	5	3	メジャー	視界	シーン選択	RC		
効果: 攻+ (LV×2)、コンセントレイトと組み合わせられない								
天性のひらめき	3	4	メジャー					
効果: C値-LV、下限7、戦闘使用不可								
アニマルアタック	3	2	メジャー	視界		RC交渉	Dロイス	
効果: 攻+ (LV×4)、シナリオ3回								
シングインザレイン	3	3	メジャー			シンドローム	リミット	
効果: 攻+ (LV×4)、シナリオ3回								
鋼の顎	2	3	メジャー	視界		RC		
効果: 攻+7、装甲無視、同エンゲージ不可、シーンLV回								
灰色の脳細胞	1	常2	常時	至近	自身	自動		
効果: 行+精神								
ドクタードリトル	1			至近	自身	自動		
効果: あらゆる言語を扱える、動物とも意思疎通がはかれる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

兎亜の親友の少女で桜翠学園の1年生。
 実家は「洋食 宮瀬」という飲食店を営んでおり、料理が得意。
 とある理由により、かおるこやアーシェ等の他の先輩に対しては「さん」を付けて名前では呼んでおらず、幸樹に対してのみ「先輩」と呼ぶ。
 兎亜と同様に、幸樹の漫画家活動のことを知っている。
 やれば何でもこなせる天才肌で兎亜や幸樹と同じ学園に入る為に猛勉強をした結果、主席合格を果たしてしまいそれに目をかけられ生徒会に勧誘される。
 ヒロイン一の巨乳の持ち主。非常に動物に好かれやすい体質で、歩いていると後ろから犬や猫・稀にアヒルなどが列を作って追いかけてくる事も。

生徒会活動終了後の生徒会室を裏生徒会と称しS町のUGN支部として使用している。
 前のS町支部はヨハンに襲撃され壊滅しており今の支部に移動することになった。

チャパレ
 ▼▼▼ 変数部 ▼▼▼ ※//で始まる行の右辺の値を適宜書き換えてご利用ください。
 EDB:侵蝕値ボーナスによるダイス数増加(~59:0, ~79:1, ~99:2, ~129:3, ~159:4, ~199:5, ~239:6, ~299:7, 300~:8)
 ELV:侵食率によるエフェクトのレベル増加(~100:1, 160:2)
 ODB:他者のエフェクトによるダイス数変動
 OAB:他者のエフェクトによる達成値変動
 C:クリティカル値

//EDB=0
 //ELV=0
 //ODB=0
 //OAB=0