キャラクター名: ディルグ （始祖神）

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	40
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	7			12	2
		敏捷度	7			12	2
体	13	筋力	5		10	28 + 2	5
		生命力	5		6	24	4
心	12	知力	12		12	36	6
		精神力	12			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
ソーサラー	10		
ﾌﾟﾘｰｽﾄ/始祖神ﾗｲﾌｫｽ	2		
レンジャー	2		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	9	9	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧		20		8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	9	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
斬鉄剣 自動成功時に敵防護点を0で計算、オーダーメイドで威力と必器+3(+3000G)、魔法の武器+1(命中+1/追加D+1/+10000G)	2H	28	2	2d+ 11	10	14	33										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

魔晶石9点x5	○□□○□□
魔晶石5点x10	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
魔香水x5	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1700 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 9	9

HP
71

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 14

MP
62

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	10	16			
神聖魔法	2	8			

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
マルチアクション	2125 p		p
MP軽減/ソーサラー	223 p		p
足さばき	2120 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
斬鉄剣専用化	50
イスカイアの魔導鎧専用化	50

名誉点 所持 650 /合計 750

装備品		説明
頭		
耳		
顔	仮面	不気味な仮面で表情を見せない
首		
背中	英雄のマント	ブレスダメージを-2
右手	マナリング	攻撃魔法使用時D+1、聖印付与
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	

その他メモ

○戦闘行動
・魔法を使う相手ならイレイスマジック、雑魚ならスリープなどでとりあえず無力化を図る。
・拡大数で中衛からブリザードを撒くか、マルチアクションで殴りながら戦う。
・基本は前衛より中衛での援護役。必要な時のみ前衛。

○RP行動
・便利真言魔法で実働。
・フライト移動役。
・サーチバルバロスも使いたい。

○人間関係

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟