キャラクター名: ロビー=ヒル

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	雄	年齢	23
冒険者Lv	9	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	1140		魔物を倒したことがある		
			大怪我をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	5	2		12	2
		敏捷度	1			6	1
体	7	筋力	3	1		11	1
		生命力	9	5		21	3
心	10	知力	17	5	2	34	5
		精神力	3	3	0	16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	9		
コンジャラー	2		
レンジャー	3		
セージ	1		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法収束	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
ロビー君人形	50
ロビーのマナリング	50

名誉点 所持 117 /合計 217

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食（1食）x6	○□□○□□
保存食（1週間分）x2	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□

5点魔昌石	○□□○□□
1点魔昌石	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4674 G

預金・借金 -2000 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	6 m	18 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
49

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	14			
操霊魔法	2	7			
深智魔法	2	14			

装備品		説明
頭	ファミリア（カエル）	MP+10
耳		
顔		
首		
背中	ロビー君人形	専用装備MP+2
右手	ロビーのマナリング	魔法ダメージ+1　専用装備HP+2
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	知力+2

その他メモ

青い毛のロビー

15年前、ロビーの住む集落を蛮族に襲われる。
得意の魔法で善戦するも、生来の臆病気質が災いし不意の一撃で重傷を負う。
命からがら、村の地下倉庫に逃げ込むも、そこで意識を失う。
目が覚めたときには、静寂が訪れていた。
地下倉庫から出ようにも、入口は崩れて埋まったのか、硬く閉ざされていた。

恐怖と全身の傷で身動きが取れなかったが、保管されていた、収穫したばかりの食糧と応急セットで命をつなぐ。

身体の元気になったが、入口が開かない。初めこそ絶望したロビーだったが、外の仲間たちがどうなったのか…現実を受け止められず、ひっ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟