キャラクター名
ギルバ フェイカー

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	見た目は25歳位で止まってる
冒険者Lv	11	経歴	家族から愛されて育った		
経験点	5800		生き別れの兄弟が居る		
			全てを超越するほどの力を追い求めている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	10	4		25 + 1	4
		敏捷度	12	11		34 + 1	5
体	13	筋力	6	12		31	5
		生命力	3	4		20	3
心	6	知力	9	4		19 + 1	3
		精神力	10	6		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11		
スカウト	9		
エンハンサー	7		
アルケミスト	2		
デーモンルーラー	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
牽制攻撃	IB36 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
回避行動	IB29 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
ダグニア	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
アンチボディ		
メディテーション		
ジャイアントアーム		
ケンタウロウスレッグ		
デーモンフィンガー		
クリティカルレイ		
ヴォーパルウェポン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	15	16	16
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	自立起動式スーツアーマーアムザ		14	1	10
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	3
回避技能	フェンサー		合計値	21	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
リベリオン 元首切りの刀　叛逆　復讐の名を冠した　美しく、非常に鋭い切れ味を誇る刀。ギルバの愛刀	1H	20		2d+ 15	9	19	30										
リベリオン（両） ちなみにリベリオンという名前はギルバ自身が付けた　お家に合ったのを選ばる際待って来た　元ネタは御剣決のDMCより	2H	20		2d+ 15	9	19	40										
リベリオン（鞘） 元ヘビーメイス　予備で持った鞘でぶん殴る　非常に堅い作りになっているため魔動機相手でもなんとかなる	1H両	15	1	2d+ 16	11	16	20										
リベリオン（鞘2H） なんで鞘を付けてるのに普通に扱うより軽いんですか・・・????	2H	15	1	2d+ 16	11	16	30										
クリネイトブレード 予備の刀	2H	11		2d+ 15	-1	19	31										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	37 m	111 m

回避	防護点
2d+ 21	13

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 16

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	1	4			

装備品		説明
頭	【AOG】知性の魔紋+1	
耳	【AOG】器用の魔紋+1	
顔	ひらめきメガネ	
首	血水晶の首飾り	
背中	勇者の証　技	
右手	正しい信念のリング	
腰	アルケミーキット	
足	【AOG】運足の靴	通常移動時に追加で5m移動できる
その他ディスプレイサーがジェット		ポーションインジェクター　スカーレットポーションIN

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	

その他メモ

あいにーどもあぱわー　　CV.ダン・サウスワースなのでしょうか・・・平田広明なのでしょうか・・・

経歴とか
とある小さな村で生まれた双子の兄、弟の方は人間として生まれた。小さな村なので出産時にナイトメアであることは周囲にバレてあまり良い扱いはされていなかったが、家族からは愛されていて本人は幸せだと思っていた。
しかしとある事故で家族を失いその幸せは無くなりそれから1人で汚れ仕事でも何でもやりながら生きて、現在に至る（事故の事は長くなるので最後に書いときます）

性格とか
ドライで冷静沈着な性格、いつも眉間にしわが寄っているが話しかければ普通に対応するので根っこから冷徹なわけではない。のは表だけで

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ギルバ フェイカー

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
保存食x10	○□□○□□
北向きの針	○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
水袋x4	○□□○□□
調理器具セット	○□□○□□
フックx5	○□□○□□
小型ハンマーx2	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
アンロックキーx5	○□□○□□
テント4人用	○□□○□□
着替えセット1週間分	○□□○□□
詩集	○□□○□□
天の架け橋亭エンブレム	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
消耗品系	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
魔香水x3	○□□○□□
熱狂の酒x8	○□□○□□
3点魔晶石x58	○□□○□□
MCC3点x20	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
月光の魔符+2x4	○□□○□□
陽光の魔符+1x2	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□
	○□□○□□
お酒x3	○□□○□□
魔神の契約書x2	○□□○□□
スカーレットポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード類	○□□○□□
金Ax46	○□□○□□
金Sx4	○□□○□□
赤Ax10	○□□○□□
赤Sx6	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
加工系	○□□○□□
オールタイム加工	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
指輪とか	○□□○□□
敏捷の指輪予備x3	○□□○□□
器用の指輪予備x2	○□□○□□
割っちまった指輪；；x5	○□□○□□

割っちまった魔紋；；	○□□○□□
割っちまった腕輪；；	○□□○□□
信念のリング	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
前金	○□□○□□
案内料	○□□○□□
情報料	○□□○□□
アイゼン君へ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
ミスリルチェイン売却	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
装備とか	○□□○□□
サバイバルコート	○□□○□□
筋力の魔紋+1	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
1924 G	G

名誉アイテム	点数
ギルヴァン流愚人剣	50
愚剣	20
愚挙理剣	30
愚究極剣	50
ネレホーサ舞剣術	50
直歩直突	20
流足直突	30
踊踏直突	50
	50
	50
	50
	50
	50
	50
	50
	50
	50
	50
名誉点 所持 531	/合計 1301

キャラクター名
ギルバ フェイカー

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

所持金 1924 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
	20
武器専用化	
首切り刀	
ヘビーメイス	
運足の靴	
ひらめきめがね	
ミスリルチェイン	
バックラー	
アムザ	

名誉点 所持 531 /合計 1301