

キャラクター名
□□□□

プレイヤー名
□□□□

シンドローム	ノイマン サラマンダー	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	
オプション	エグザイル	年齢		性別	□□
覚醒		衝動	解放	初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	159
肉体	2	0	0		3	5	行動値	17
感覚	0	0	0		4	4	(非装備時)	17
精神	4	0	0		5	9	戦闘移動	22
社会	2	1	0		4	7	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	6		RC	1		交渉	1	
回避	3		知覚	1		意志	4		調達	1	
運転:			芸術:			知識: <□:□□□□> 10			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
□□1(□□□□□)	射撃	4r+4		11		(□□□)□□□□□ + □□□□
□□2(□□□□□)	射撃	17r+4		26		□□□□ + □□□□ □□ + □□□□ + □□□□ □□ + □□□□ □□ + □□□□ □□

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		5			

所持品	

合計装甲: 5 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
E□□□ : □□□□	P	N		
E□□□ : □□□ □□	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
□□□ □	4		-□□	□□	□□	<□□>		
効果: <□□>, □□ -2, □□□ +[LV+6], □□ - □□ 30m.								
□□□□□	9		-□□	□□	□□	□□□□		
効果: □ □□□ □□□ □□ □□□ +[LV+2].								
□□□ □□	2		+□□	□□		<□□>		
効果: □□ □□□ [□□]□□ □□□□ □□.								
□□□□□	2		+/□□□			<□□>		
効果: □ □□□ □□ □□□ □□□□ +[LV+1]□.								
□ □□□	3		+□□	□□		<□□>		
効果: □□□ □□ □□ □□□ +LV□.								
□□□ □□	2		+□□		[LV+1]□	□□□		
効果: □ □□□ □□ □□□□□ [LV+1]□ □□. 1□ 1□.								
□□□□□	3		□□□	□□	□□(□□)	□□□□	120%	
効果: □ □□□ □□□□. □□□□ [LV+2]D□ HP□□□. □□□□ □□. □□□□. 1□□ 1□.								
□□□ □□	4		+□□	□□		<□□>		
効果: □□ □□ □□□□ +[LVX2].								
□□□ □□□	2		+□□			□□□	80%	
効果: □□□ □□ □□□ □□□□ +[LVX4]. □ □□□ -2□.								
□□□□ □□	2		□□□□	□□	□□	□□□□	120%	
効果: □□□□□ □□. □□□□ □□, HP [LVX10] □□. 1□□ 1□.								
□□□□□□ : □□□	3		+□□	□□	□□	□□□		
効果: □□ -2.								
□□□□ □□	1		□□□	□□	□□	□□□□		
効果: □□□□□□□□ □□ □□. 1□□ LVD.								
□□□□	4		□□□□	□□	□□	□□□□		
効果: □□□□ □□□ 1□□ HP -5□ □□.								

***□ □□□□□ □□ □□□□, 5□ □□, □□□ 130~145□ □□□□ □□□□ □□□□.

□□□ □□□□ □□□ □□ □ □□□□□ □□ □□□□□□.

■□□□□

□□□□ □, □□□ □□ □□□□□ E□□□ : □□□ □□ □□.

□□□ □□ □□□□□□□ □□ 1□ □□□ □□, □□□ □□□□□□ □□□ □□ □□□□□ □□□□ □□.

□, □□□□□ □□□□□□□□□ E□□□ : □□□□□ □□ □□□□ □□ □ □□□.

[□□□□]□ □□□□ □□□, PC1□ □□□ □□ □□□ □□□□ □□□□.

□□ □□□□□□ □□□ □□, [□□□□]□□ □□. □, HP□ □□ □□ □, 1□□ [□□□□ □□]□□ HP 20□□ □□□□.

■□□□ □□

□□ □□ □□□□□□ □□□□ □□□□.

□□ □□□□ □□□□ 18□ □□.(□□□□. 18 □□□□ □□□□ □□)

■□□□□

PC□ □□□□ 1□□□□. 5M □□□ □□□□□□□□ □□□□. □□□ 5M□□□ □□□ □□□ □□ X4□ 1 □□□□□ □ □□□□.

■PC□ □□□ □□ □

PC□□□ 4□□ □□, □□□□□ HP□ -30□□. PC□ □□□ 3□□ □, □□□ □□ -30□□.□□□ [□□□ □□] □□□ 1 □□□□, □□□□ □□□ □□□ □□ 2□□(□□□ □□X2)□□ □□□□.

