

キャラクター名
アリス=ブランシェット

プレイヤー名

種族 人間 種族特徴 剣の加護/運命変転
生まれ 神官 性別 女性 年齢 16
冒険者Lv 3 経歴 溺れたことがある。知り合いに生き返った人がいる。同性の家族がいない。
経験点 1550

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 9
敏捷度 6
筋力 8 1 16 2
生命力 12 1 21 3
知力 9 1 19 3
精神力 11 2 22 3

技能 Lv. 技能 Lv.
ファイター 3
プリースト 3
レンジャー 1
セージ 2

戦闘特技
魔法拡大/数 226 p
防具習熟/金属鎧 222 p

言語 会話 読文
エルフ語
交易共通語
魔法文明語

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム 点数
名誉点所持 0 /合計 0

技能 レベル 基本 基本 基本追加
命中力 回避力 ダメージ
ファイター 3 5 4 5
グラブラー 0
フェンサー 0
シューター 0

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 スプリントアーマー 15 0 5
盾 ラウンドシールド 8 0 1
回避技能 ファイター 合計値 4 6

武器 用法 必要 命中 追加 威力 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
ヘビーメイス 1H両 15 1 2d+ 6 12 5 20 2d+ 2d+

一般装備品 (消耗チェック)
聖印
冒険者セット

所持金 2718 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 m 10 m 30 m 2d+ 4 6 30
魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 5 2d+ 0 2d+ 6 2d+ 6 31

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
神聖魔法 3 6

装備品 説明
頭 サークレット 聖印が装着されている。
耳
顔
首
背中
右手
腰
足
その他

装備品 説明
左手

その他メモ
母は自分を身籠っている最中、病に掛かってしまう。産んだ際に体力がもたず亡くなってしまふ。母は生前「穢れたくはない」と言っていた為、その意思を汲んで蘇生はしなかった。
幼い頃、父と兄と、我が家に仕えていたルーンフォークの4人で川遊びに出かけた際、流れの早いところへ足を踏み入れてしまい、溺れてしまふ。
いち早く気づいた兄が飛び込み助けてくれたが、自分の身代わりになるように兄はそのまま亡くなってしまった。死体は引き揚げ、即座に連絡がつく父の知り合いコンジャラーに蘇生を施してもらふ。
自分に力がない為兄に穢れを溜めさせる事になってしまった事を悔い、冒険者の素質があるかもしれないと言われていた事を思い出し死んでしまう前に癒し、助ける事が出来るプリーストになると決意する。
昔読んでいた絵本は"月神"シーンの話で、その話が好きな為そのままシーンを信仰する事にした。
自動失敗 チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓