

キャラクター名

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	2		18	3
体	5	敏捷度	12	4		28 + 2	5
		筋力	6	3		14 + 1	2
心	9	生命力	7	2		14	2
		知力	10			19	3
		精神力	8	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	5		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
挑発攻撃	1B37p		p
防具習熟A/非金属鎧	1B31p		p
ブロッキング	1B31p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
専用化	100
名誉点所持	50 /合計 150

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	5	8	10	7
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	12	2	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 8	9	7	8										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□
アウエイクポーションx3	○□□○□□
疾風の腕輪	○□□○□□
テント	○□□○□□

保存食	○□□○□□
緑のマテリアルカードB級x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	90
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	30	90	2d+ 12	2	31

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+ 10	2d+ 7	2d+ 8	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	ウサギのピアス 聞き耳判定+2
顔	
首	
背中	サーマルマント
右手	疾風の腕輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	剛力の指輪

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉙
-------	---