

キャラクター名
フモ (実名不明)

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	7
冒険者Lv	11	経歴	田舎で育った		
経験点	1310		物心付いた時には一人だった 監禁されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6	11		25	4
		敏捷度	3	2		13	2
体	5	筋力	5	1	2	13	2
		生命力	10	1		16	2
心	9	知力	17	11		37	6
		精神力	3	7		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	8						
マジテック	11						
スカウト	3						
セージ	4						
エンハンサー	1						
バード	1						
アルケミスト	1						

戦闘特技			
精密射撃	218p		p
武器習熟/ガン	221p		p
狙撃	219p		p
武器習熟II/ガン	221p		p
鷹の目	219p		p
命中強化	2124p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	8	12	10	10

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー			2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値	0 2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン <small>射程10m、装填3</small>	1H	1		2d+ 13	11	23											
デリンジャー <small>射程10m、装填2</small>	1H	1	1	2d+ 14	10	23											
デリンジャー <small>射程10m、装填2</small>	1H	1	1	2d+ 14	10	23											
ジェザイル <small>射程50m、装填3、ダメージ+1 魔法武器化</small>	2H	10	1	2d+ 14	10	23	2										
テンペスト <small>射程30m、装填6、ダメージ+1</small>	2H	10		2d+ 13	11	24											
ロングバレル <small>射程50m、装填1、ダメージ+2</small>	2H	15	1	2d+ 14	10	25											
スウィートメモリー <small>テンペスト 専用化</small>	2H	10		2d+ 1	11	0											
魔法武器化カルネージ <small>再購入</small>				2d+ 1		0											

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
49

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	11	20			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 14

MP
52

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳 フロティングスフィア (大)	オプション1レーザーパレット2タゲサ3エフェパレ
顔 フロティングスフィア (大)	オプション1ヒルバ2アンチミサイルシールド3ウィークネス
首 フロティングスフィア (大)	オプション1バーストショット2イクスプローラード3 マナーチ
背中 多機能ガンベルト	ウェポンホルダ
右手 大きな手袋	
腰 多機能ガンベルト	アルケミーキット
足 フロティングスフィア (大)	オプション1エフェクトウェポン 2レジストボム 3グレネード
その他 腕輪 (筋力)	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
物心付いた時は一人で、子供に1度誘拐されて監禁(ペット)されたことがある。 数週間飲まず食わずで過ごすされて、やっとその子供の親に助けられ、一緒に育てられた。 だが、その時の事がトラウマになり、数日でその家を出ようも見つかる。 だが、その親はガンとマジスフィアと魔道機器の本、数日の食事、そして500Gを渡し「気おつけて」と言い、そのまま帰っていった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
教育も何も受けていなかった所か名前すらない子供が分かるわけも無いが、なぜか理解し、マジテックとなり、冒険者となる	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
知的好奇心が旺盛	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
尻尾と耳がものすごくモフモフしてるって言われフモと名乗っている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 フモ (実名不明)

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○							
交易共通語	○	○						
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドレイク語		○						
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
妖魔語	○							
グラスランナー語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
モラル	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
知者	10	強装弾12発	60		
射手	5	トリックショット	30		
とんがり帽子専用化	50	シユアショット	30		
カルネージ専用化	50	ロングレンジショット	30		
Kar.Lyudmila専用化(喪失中)	50	ジェザイル+1専用化	50		
称号『魔弾を継ぐ者』(50点)	50	カルネージ+1専用化	50		
ルゴウ狙撃術入門	50	試作型ロングレンジライフル+1専用化	50		
スナイパーカスタム	30	強装弾使用3発(喪失中)	15		
スナイパーカスタム	30	強装弾使用4発(喪失中)	20		

名誉点 所持 565 /合計 1140

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ランカスター 追加ダメージ+2 装填1		10	1	2d+ 2		0											
クロス・ザ・ルビコン https://www.sugarsync.com/pf/D1848734_76011858_245074	2H	15		2d+ 1	10	23	※										
Kar.Lyudmila カール・リウドミラ (カール・リウドミラ) 大装弾12発 命中+1 C値10 威力7 装填500 重量5000	2H	18	1	2d+ 2	10	0											
バウンドボール 5300	1H	5	2	2d+ 3	12	2	10										
ダーク 5本持ち	1H	4		2d+ 1	10	0	9										
試作型ロングレンジライフル 威力10+ 重量500 射程1000 装弾12発 装填500 命中+1 C値10 威力7 装填500 重量5000			-2	2d+ -1	10	23	-1										

一般装備品 (消耗チェック)	強装弾x12	○□□□□		
冒険者セット	x2	○□□□□		
弾薬12発x6	大きな手袋	○□□□□		
矢12本x7		○□□□□		
魔香草x7		○□□□□		
指輪(知識)x5		○□□□□		
腕輪(器用)		○□□□□		
魔晶石5点x14		○□□□□		
魔晶石2点x10		○□□□□		
魔晶石4点x10		○□□□□		
魔結晶3点x10		○□□□□		
魔結晶1点x20		○□□□□		
腕輪(筋力)		○□□□□		
壊れたロングバレルの部品		○□□□□		
腕輪(器用)		○□□□□		
屋筒		○□□□□		
:タビットにんじん		○□□□□		
活性弾12		○□□□□		
ガンベルト		○□□□□		
保存食1週間分x10		○□□□□		
運命楽譜(モラル)		○□□□□		
ミュージックシエル		○□□□□		
楽器(笛)		○□□□□		
スカウト用ツール		○□□□□		
幸運のお守り		○□□□□		
マテリアルカード緑Ax20		○□□□□		
マテリアルカード緑Sx5		○□□□□		
ほっとドリンク		○□□□□		
クーラードリンク		○□□□□		
強壮剤		○□□□□		
		○□□□□		
銀の弾丸x20		○□□□□		
ひらめき眼鏡		○□□□□		
コンデンサx30		○□□□□		
所持金	67063	預金・借金	G	G