

キャラクター名 セツナ プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男性	年齢	16
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技 10	器用度	8	12	4	34 + 2	フェンサー	15		
	敏捷度	12	29		51 + 2	スカウト	12		
体 7	筋力	11	18		36	エンハンサー	10		
	生命力	6	5		18	アルケミスト	2		
心 4	知力	6	2		12				
	精神力	5	3		12				

戦闘特技		
トレジャーハント	2120 p	二刀流 221 p
ファストアクション	2123 p	
影走り	2120 p	
トレジャーマスター	3143 p	
武器習熟/投擲	221 p	
必殺攻撃	226 p	
武器習熟II/投擲	221 p	
防具習熟/非金属鎧	222 p	
防具習熟II/非金属鎧	222 p	
武器の達人	3144 p	
両手利き	223 p	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
オウルビジョン	
キャッツアイ	
メディテーション	
ケンタウロスレッグ	
デーモンフィンガー	
リカバリィ	
ビートルスキン	
アンチボディ	
ジプロフェシー	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェポン	

言語	会話	読文
交易共通語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
魔動機文明語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	15	21	23	21
シューター	0			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力
トライエッジ (イグニダイト加工) 20m	1H	15	3	2d+ 24	9	25	45
トライエッジ (イグニダイト加工) 20m	1H	15	3	2d+ 24	9	25	45
				2d+			

一般装備品	(消耗チェック)
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>
_____	<input type="checkbox"/>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	60 m	180 m	2d+ 24	10	63

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 20	2d+ 18	2d+ 17	12

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	疾風の腕輪 _____
腰	_____
足	韋駄天ブーツ _____
その他	_____

その他メモ

必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アストラルガード		6	1
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	フェンサー		合計値	24
				10

3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

所持金	204000	預金・借金	
	G		G

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
左手	宗匠の腕輪 _____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

自動失敗チェック

⑤

⑩

⑮

⑳

㉕

㉑

㉒