キャラクター名

はとこ（鳩子）

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	14
メインクラス	ステーシー	**暗示**	絶望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リコリス	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋２。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋１。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１。
腕		こぶし		アクション	0	0	肉弾攻撃１。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１。
腕		かた		アクション	4	自身	移動１。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコストを－1（最低0）する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		あし		ジャッジ	1	0	移動１。
胴				オート	なし	なし	たからもの
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0	妨害3。ダメージを受けている際のみ使用可。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	破損している基本パーツを一つ修復する。
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹一人と対話判定を行う。
腕		チェインソー		アクション	3	0	白兵攻撃2＋切断
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1＋爆発無効化
胴		心臓		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターンが終了するか、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レギオンはあなた以外を対象とした攻撃判定に－1の修正を受ける(この効果は累積しない)
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2