

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	13
冒険者Lv	5	経歴	かつて従者がいた		
経験点	0		大切な約束をしたことがある 故郷の場所を知らない		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	2			7	1
敏捷度	4	1		10	1
筋力	2			8	1
生命力	10	2		18	3
知力	10	2		22 + 2	4
精神力	11	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/シーン	5		
セージ	4		
バード	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技		
魔法拡大/数	226 p	p
魔法誘導	223 p	p
MP軽減/プリースト	223 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
サモン・スモールアニマル	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
“月の子”	10
使いやすい調理道具セット	5
専用装飾品	100
名誉点 所持 5 /合計 120	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾 ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12											
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		
				2d+															
				2d+															
				2d+															

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□
フルーツ	○□□○□□
魔晶石(5点)×2	○□□○□□
緑Aカード×5	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□

ワイン(1瓶)×2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 10	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ 0	4	35

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 10	41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	
顔	
首 聖印	シーン
背中	
右手 叡智の腕輪	知力+2、破壊で+14
腰 アルケミーキット	
足 アンクレット	銀製
その他	

装備品	説明
左手 信念のリング	精神抵抗力+1

その他メモ	自動失敗チェック
一般技能：貴族（ノーブル）5Lv、家政婦（ハウスキーパー）5Lv	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉓
	○□□□㉖
	○□□□㉙
	○□□□㉚