

キャラクター名  
一条 紫

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ サラマンダー		ワークス		カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	62
感覚	3	0	0	27		30	(非装備時)	62
精神	2	0	0			2	戦闘移動	67
社会	1	0	0			1	全力移動	134

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
自傷の刃	P	N			
デスウィッシュ	P	N			
死を甘きもの	P	N			
さらなる絶望	P	N			
永劫の奴隷	P	N			
究極存在	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:エンジェルハイロウ	3							
効果:								
クロスバースト	3		メジャー					
効果: 攻撃力+12								
シャッフル	1		オート					
効果: 対象変更								
破壊の光	5		メジャー					
効果: 攻撃力+2 範囲								
光の手	1		メジャー					
効果: 判定を【感覚】に								
光の弓	10		メジャー					
効果: 攻撃力+12								
光芒の疾走	1		マイナー					
効果: 戦闘移動								
スターダストレイン	4		メジャー					
効果: 範囲変更 シナリオ1回								
破滅の天使	1		メジャー					
効果: リアクション カバーリング不可								
空を断つ光	1		メジャー					
効果: 攻撃力+5 シーン化								
フェニックスの翼	3		クリンナップ					
効果: HP回復15								
火の鳥の加護	1		オート					
効果: 範囲化								
	★							
効果:								

<div style="border: 1px solid black; height: 200px; width: 100%;"></div>					
--	--	--	--	--	--