

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 メルル

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	64
冒険者Lv	11	経歴	異種族の友人がいる		
経験点	2740		大切な人と生き別れている かつて従者がいた		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	3		15	2				
体	14	敏捷度	8			14	2	セージ	6		
		筋力	5	3		22	3	ウォーリーダー	5		
心	10	生命力	1	6		21	3				
		知力	8	11		29 + 2	5				
		精神力	10	8		28	4				

戦闘特技		能力値	備考
ルーンマスター	IB34 p		p
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
ダブルキャスト	IB37 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
軍師の知略	
鉄壁の防陣 II 堅体	
鉄壁の防陣 II 鉄鎧	
堅陣の構え	
鉄壁の防陣 III 甲盾	

名誉アイテム	点数
女神のヴェール	50
聖王の冠	50
名誉点所持 700 /合計 800	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		18	-1	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能				合計値	-1 11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
ジャベリン 戦旗槍加工 防陣系	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食お徳用	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
魔晶石5点	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	185 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ -1	11	56

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	17			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 14	2d+ 10	2d+ 14	2d+ 15	63

装備品	説明
頭 女神のヴェール	
耳 聖印	
顔 ひらめき眼鏡	見識と探索+1
首 祈りのアミュレット	
背中 インテリアニマルサック	
右手 知力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 ディスプレッサーガジェット	とんがり帽子
その他 聖王の冠	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
-----先制----- 2d6+{ウォーリーダー}+ {知力B} 先制	□□□□⑤
-----セージ----- 2d6+{セージ}+ {知力B} +2 見識判定	□□□□⑩
2d6+{セージ}+ {知力B} 構造解析判定	□□□□⑮
2d6+{セージ}+ {知力B} 地図作成判定	□□□□⑳
2d6+{セージ}+ {知力B} 病気知識判定	□□□□㉑
2d6+{セージ}+ {知力B} 文献判定	□□□□㉒
2d6+{セージ}+ {知力B} 宝物鑑定判定	□□□□㉓
2d6+{セージ}+ {知力B} +2 魔物知識判定	□□□□㉔
2d6+{セージ}+ {知力B} 薬品岳判定	□□□□㉕