キャラクター名: エイジ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	男の子	年齢	15
冒険者Lv	8	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	1930		予知夢を見たことがある		
			特定の異種族を好んでいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	9	3	2	28 + 2	5
		敏捷度	10	5	2	31 + 1	5
体	2	筋力	3	1		6	1
		生命力	16			18	3
心	9	知力	3			12	2
		精神力	12			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	8		
スカウト	7		
ライダー	6		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
投げ強化	IB30 p		p
踏みつけ	IB31 p		p
武器習熟S/格闘	IB31 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
遠隔指示	
高所攻撃	
騎獣強化	
攻撃阻害	
超高所攻撃	
特殊能力解放	

名誉アイテム	点数
花の酒守り	

名誉点 所持 177 /合計 177

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	13	13	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		14	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トンファー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	2	2d+ 15	10	13	15										
アクセルブローグ	1H	5	1	2d+ 14	10	13	20										
投げ攻撃	2H			2d+ 13	10	12	20										

一般装備品	(消耗チェック)
スカウトツール	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
2人用テント	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
消魔の守護石(5点)	○□□○□□
元気の出る肉x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 13752 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 14	0

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	坑道ヘルメット	坑道内のみ、防護点+1 売ると750G
耳		
顔		
首		
背中		
右手	能力増強の腕輪	
腰		
足		
その他		

	装備品	説明
左手	能力増強の指輪	

その他メモ

キラキラに興味がある
小動物を救ったことがある
フロウライトが好き

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟