

キャラクター名

プレイヤー名

エス エンブリオ

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	17歳
冒険者Lv	11	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	1170		命を救われた事がある		
				一定期間の記憶が無い	

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	9	器用度	11	11		31 + 1	5	ファイター	11		
		敏捷度	3	7		19 + 1	3	スカウト	7		
体	10	筋力	10	7		27	4	エンハンサー	6		
		生命力	12	4		26	4	アルケミスト	5		
心	7	知力	6	5		18	3				
		精神力	9	2		18	3				

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス				2122	p			
トレジャーハント				2120	p			
ファストアクション				2123	p			
全力攻撃				1B36	p			
なぎ払い				1B38	p			
頑強				1B29	p			
武器習熟A/ソード				1B31	p			
防具習熟A/金属鎧				1B31	p			
防具習熟S/金属鎧				1B32	p			
					p			
					p			

交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ダグニア地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
アンチボディ		
マッスルベアー		
デーモンフィンガー		
ケンタウロスレッグ		
クリティカルレイ		
バークメール		
ヴォーパルウェポン		
パラミス		
イニシアティブブースト		

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾				必要	
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点	
	ファイター	11	16	14	15	鎧 マナタイト加工魔法のプレートアーマー		24	-2	9
	グラップラー	0				盾				
	フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
シューター	0				回避技能		ファイター	合計値	12	13

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法化スリーハンドフランベルジュ	3H	22	1	2d+ 17	10	17	42										
スリーハンドモール	3H	21	1	2d+ 17	12	15	45										
鞘付 デストロイヤーの専用化です なんかこうね?イメージ的にね?	2H	20	1	2d+ 17	10	17	35										
カードシューター				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	27 m	81 m	2d+ 12	13	91						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 10	2d+ 15	2d+ 14	18							

装備品		説明	装備品		説明
頭	悪寒のウィッグ	ママ			
耳	器用の魔紋				
顔	ひらめきメガネ				
首	血水晶のチョーカー				
背中	ウェポンホルダー				
右手	敏捷の指輪				
腰	多機能ブラックベルト				
足	韋駄天ブーツ				
その他	ポジションインジェクター	スカポ			

左手	器用の指輪				
	ティルティウスマヌ				

その他メモ	自動失敗 チェック
この目で全て見届けると決めたから。 (詳細設定はあんまり綺麗な物でもないのでもここには書きません もし気になるーってなった方がいらっしゃったら聞いて下されれば根掘り葉掘り) ～設定等～ 記憶喪失者 子供の頃の記憶が無く、家族が居た事は覚えているが思い出などは無い。 最後に記憶に残っているのは 誰かと何処から逃げていた事、なぜあの人は自分を連れて必死で逃げていたのだろうかと疑問に思っており それを知る為に色々な人間や種族と関わりを持てる冒険者を選んだ。 記憶は無いが 剣の振り方は覚えていた、もしかしたら身体が覚えていたのかもしれない 自身の身の丈よりも大きい位の剣を全身で思い切り抜うのが戦闘スタイル、やっぱデカイ武器は良い	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉚

プレイヤー名

[illegible]