キャラクター名: コロナ・ベルモンド

プレイヤー名:

種族	ソレイユ	種族特徴	輝く肉体、太陽の再生、太陽の子		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	命を助けられたことがある		
経験点	650		故郷の場所が分からない		
			同じ夢を何度も見ている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6	3		19	3
		敏捷度	8	2		20	3
体	15	筋力	10	1		26	4
		生命力	6	2		23	3
心	1	知力	1			2	0
		精神力	8	2		11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
スカウト	4		
エンハンサー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	8	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		26		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	8	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハルバード 命中した敵の回避を1R中-1、戦闘中一度だけ命中判定を振りなおす、氷属性	振2H	20		2d+ 8	11	10	40										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔剣能力引継ぎ	○□□○□□
3点魔晶石	○□□○□□
コーラ(半ダース)	○□□○□□
3点魔晶石x2	○□□○□□

3点魔晶石x3	○□□○□□
3点魔晶石x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 9351 G

預金・借金 G

戦闘特技

全力攻撃	225 p		p
武器習熟A/アックス	IB31 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ソレイユ語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 8	6

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 6

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 228 /合計 228

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

シリアス路線の生い立ちで

自分の過去についてはよく覚えておらず、自分の故郷の場所すらわかっていない。かろうじて自分の名前と種族は把握しているが、それ以外のことは分かっていない。
他PCが来る前にアリスに拾われており、その際に自分のことがほとんどわからないような自分を匿ってくれたアリスに恩義を感じ、彼女に協力することを誓う。ただ、一人ではどうしようもない部分が多く、そうこうしているうちにすっかり干物生活を満喫するようになってしまった…一応薪割り等の力仕事を担当してはいるが
また、コロナは毎晩何故か一人で暗い空間をさまよう夢を見る。そのため、一人になることを極度に嫌がり、また誰かのために自分を犠牲にすることも厭わない性格になってしまっている。また、自分が強ければだれも傷つかないとも考えており、そのために自分を鍛えている節がある。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟