

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ビジョップ	Lv.1:		レベル	25
サポートクラス	コントラクター	Lv.1:	ダンサー	性別	女の子
称号クラス				年齢	9才
種族	フェイ(フェアリー)			境遇	正体
出自(効果)	放浪者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	10	35	13	27	19	36
ボーナス	2	3	11	4	9	6	12
クラス修正	0	1	0	0	0	4	3
他修正							
能力値	2	4	11	4	9	10	15

HP	180
MP	244
フェイト	8

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	団子3兄弟	至近	0	30	0	0	0	-1	0
左手									
頭部									
胸部	癒しの衣					3			
補助									
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	11	0	10	20	7
スキル					1				
その他									
総計(右)			4	30					
総計(左)					12	3	10	19	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定	10			10	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バック	MPポーション
祝福の花	MPポーション
野営道具	MPポーション
火打石	MPポーション
チョコレート	MPポーション
伝心の人形	
筆記用具	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量: 16  
 最大重量: 16  
 所持金: 300344  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:フェアリー	★	3	判定の直後	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果: 対象が行うリアクションの判定の直後に使用するその判定の達成値に-3するまたキャラクター作成時に《飛行能力》を取得する								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
飛行能力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 飛行状態となるこのスキルの効果を適応するか適応しないかを選択することでこのスキルの適応と解除はマイナーアクションで行う								
パフォーマンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: プリベイ時にあなたの所持金が[【敏捷】×100]G増える								
キュア	★	5	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 対象が受けているバッドステータスをすべて回復するクリティカル; コスト0								
ヒール	★	4	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 対象にHP回復を行う。対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復するクリティカル: ダイスロール増加								
アプリケーション	★	-	マイナーアクション	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: MP回復を行う【MP】を[CL×5]点回復する								
アフェクション	★	-	ダメージロールの直後	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果: 対象がダメージを受けるダメージロールをした直後に使用する。そのダメージを0に変更する								
エンカレッジ	★	6	ミニシアティブプロセス	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果: 未行動のキャラクターに使用可能ミニシアティブプロセスにメインプロセスを行う								
クイックヒール	★	5	ミニシアティブプロセス	20m	自身	自動成功	シーン1回	
効果: <ヒール>を同時に使用する<ヒール>がミニシアティブプロセスで使用可能になる								
レイズ	★	10	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 対象が戦闘不能の時に有効対象の戦闘不能を回復し【HP】を[2D]点にする対象は行動済みとするクリティカル: ダイスロール増加								
テレポート	2	10	メジャーアクション	至近	範囲(選択)	魔術判定	シーン1回	
効果: あなたと対象を記憶した場所(マークポイント)に転送する対象はスキルの効果を拒否できるマークポイントの上限はSL値で新たに記録するときに入れ替えが可能マークポイントの記憶にはメジャーアクションを使用し視界内の場所を指定するクリティカル: コスト0								
アイドル	★	-	パッシブ	-	自身	-	アーシアン	
効果: ダイスで効果を求めるスキルに有効。HP回復MP回復を行うスキルの効果に+1Dする								
ジョイフルジョイフル	3	7	メジャーアクション	20m	単体	呪歌判定	シーンSL回	
効果: 行動済のキャラクターに有効対象を未行動にするクリティカル: コスト0								
ファイトソング	★	-	セットアッププロセス	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象が既に使用した使用回数に制限があるスキルひとつの使用回数を1増やすただしこのスキルで使用回数を増やせるのは「使用条件: シナリオ〜回」のスキルのみである								

ティルミリーで生まれ育ったが好奇心ばかりですぐに何かに興味を持つが面白くなければすぐに飽きる。ずっと食べて遊んで寝ての生活をしていたがイタズラの対象だったとある騎士がティルミリーを去ってから外の世界に激しく興味を持ち飛び出し騎士にイタズラするために冒険者になるが本人はそんなことも忘れてしまったようだ...

伝承防具: 団子3兄弟  
 継承: 選抜・伝承: 魔力の泉・宿命: 伝説・特徴: 複製・しゃべる

プロテク5D+20  
 守護結界5D+30  
 ヒール7D+CL×3+3





