キャラクター名
椎原丈

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン オルクス	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢	42	性別	男
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自	親不在	経験	汚れ仕事	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	3	0	0			3

HP	24
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
理解者	P 慈愛	N 不快感		
戦友	P 誠意	N 偏愛		
春日恭二	P 感服	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

しいはら　じょう

ゆるーいマイペース。
色々とふざけてるとしか思えないおじさん。しかしこんなんでも20年前線に出て生存し続けた古強者。
特別強いというわけじゃないおじさん。ただただひたすら生き残るのがうまいおじさん。

春日恭二とよく会う。最初は普通に敵対してたのに、いつのまにか腐れ縁として親近感を持つに至り、終いにゃ友達みたいな連帯感まで勝手に抱き始めた。
「ディアボロス…！世界を破滅せしめるFHの尖兵が…！」→「ほう。殺したと思ったが、閻魔にすら追い返されたとは悪名が冥府にまで轟いてると見える。もう一度地獄に送ってやろう」→「え…また…？こ、殺したはずだよね…？ナンデ…？？」→「またおまえかよ…。なんで俺の行く先行く先現れんだよ。俺のファンか？ああ…上層部命令…。おまえんとこのセルも大変なんだな…。…。あのさ、煙草一本吸う？俺とおまえの仲なんだし、それ終わるくらいまでは任務忘れて愚痴くらい聞いてやるから…」→「おっまえ、また無茶振り受けてんのか！！かわいそうになぁ、おまえんとこのセル、今からぶっ壊しに行くからなー！！なぁに、礼はいらねぇよ！！うちも任務だからさ！！感謝してくれよなー！！
…『いらないやめろこっち来んな』？はっはっは、遠慮すんなって！俺とおまえの仲だろ！今度こそちゃんと死ねよ！！きっちり引導渡してやっからよ！！」

フレーバーとして、春日からこいつへの感情表を振った結果、劣等感/好意だったので今日も元気にワクワク殺し合いする仲だと思います（GMは採用してもいいし、しなくてもいいです）