

キャラクター名  
ラナ・グラスフィールド

プレイヤー名

|       |       |      |                               |    |    |
|-------|-------|------|-------------------------------|----|----|
| 種族    | ナイトメア | 種族特徴 | 異貌、弱点[風、銀+2]                  |    |    |
| 生まれ   | 操霊術師  | 性別   | 女                             | 年齢 | 56 |
| 冒険者Lv | 3     | 経歴   | 自殺を試みたことがある                   |    |    |
| 経験点   | 500   |      | 死者と会話したことがある<br>家族に冒険者がいる(いた) |    |    |

|   | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値  | ボーナス |
|---|-----|-----|----|-----|------|------|
| 技 | 器用度 | 10  |    |     | 15   | 2    |
|   | 敏捷度 | 7   |    |     | 12   | 2    |
| 体 | 筋力  | 1   |    |     | 13   | 2    |
|   | 生命力 | 4   | 1  |     | 17   | 2    |
| 心 | 知力  | 8   |    |     | 21+2 | 3    |
|   | 精神力 | 8   | 2  |     | 23   | 3    |

| 技能      | Lv. | 技能 | Lv. |
|---------|-----|----|-----|
| ファイター   | 1   |    |     |
| コンジャンラー | 3   |    |     |
| セージ     | 2   |    |     |
| アルケミスト  | 1   |    |     |

| 戦闘特技 | 魔法拡大/数 | IB39 p | 精密射撃 | IB30 p |
|------|--------|--------|------|--------|
|      |        | p      |      | p      |
|      |        | p      |      | p      |
|      |        | p      |      | p      |
|      |        | p      |      | p      |
|      |        | p      |      | p      |
|      |        | p      |      | p      |
|      |        | p      |      | p      |
|      |        | p      |      | p      |
|      |        | p      |      | p      |

| 言語     | 会話 | 読文 |
|--------|----|----|
| 交易共通語  | ○  | ○  |
| ドラゴン語  | ○  |    |
| ドレイク語  |    | ○  |
| 汎用蛮族語  |    | ○  |
| 魔動機文明語 | ○  | ○  |
| 魔法文明語  | ○  | ○  |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | パラライズミスト |
|-------------|----------|
|             |          |
|             |          |
|             |          |
|             |          |
|             |          |
|             |          |
|             |          |
|             |          |
|             |          |
|             |          |

| 名誉アイテム | 点数 |
|--------|----|
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |

名誉点 所持 0 /合計 0

| 技能     | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|--------|-------|-------|-------|----------|
| ファイター  | 1     | 3     | 3     | 3        |
| グラッブラー | 0     |       |       |          |
| フェンサー  | 0     |       |       |          |
| シューター  | 0     |       |       |          |

| 鎧と盾                  | 必要ランク | 筋力  | 回避力 | 防護点 |
|----------------------|-------|-----|-----|-----|
| 鎧 ハードレザー             |       | 13  |     | 4   |
| 盾 ラウンドシールド           |       | 8   |     | 1   |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) |       |     |     |     |
| 回避技能                 | ファイター | 合計値 | 3   | 5   |

| 武器            | 用法  | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力   | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---------------|-----|------|------|-------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| マレット<br>射程10m | 1H投 | 1    | 1    | 2d+ 4 | 12 | 3      | 6  |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|               |     |      |      | 2d+   |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|               |     |      |      | 2d+   |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |

| 一般装備品         | (消費チェック) |
|---------------|----------|
| 冒険者セット        | ○□□○□□   |
| マレットx12       | ○□□○□□   |
| マレットx12       | ○□□○□□   |
| マテリアルカード緑Bx12 | ○□□○□□   |
| マテリアルカード緑Ax6  | ○□□○□□   |
|               | ○□□○□□   |

| 所持金 | 630 | 預金・借金 | G |
|-----|-----|-------|---|
|     |     |       | G |

| 制限移動    | 通常移動  | 全力移動  | 回避    | 防護点 | HP |
|---------|-------|-------|-------|-----|----|
| 3 m     | 12 m  | 36 m  | 2d+ 3 | 5   | 26 |
| 魔物知識/弱点 | 先制力   | 生命抵抗  | 精神抵抗  | MP  |    |
| 2d+ 5   | 2d+ 0 | 2d+ 5 | 2d+ 6 | 32  |    |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 操霊魔法 | 3   | 6  |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |

| 装備品        | 説明 |
|------------|----|
| 頭 テンガロンハット |    |
| 耳          |    |
| 顔          |    |
| 首          |    |
| 背中         |    |
| 右手 魔法の発動体  | 指輪 |
| 腰 アルケミーキット |    |
| 足          |    |
| その他        |    |

| 装備品      | 説明 |
|----------|----|
|          |    |
|          |    |
|          |    |
|          |    |
| 左手 叡智の腕輪 |    |
|          |    |
|          |    |
|          |    |
|          |    |
|          |    |

その他メモ  
一般技能：ハーズマン3/レザワーカー5  
ギルの姉。モデル体型に勝気な顔の似合う美人。  
実家が酪農を営んでいたため、屠殺した牛の皮をなめし、革細工を作ってギルに売ってもらっていた。  
両親が15歳ごろに亡くなっており、その原因がナイトメアである自分が居た為、街の人間から商品を買ってもらえなくなったことによる過労死ではないかと考えていた。結果、ギルを近所の芸術家に預け自殺を図るものの、何故かポゼッションのような効果を偶然生み出してしまい、両親から自殺を止められる。  
それ以降は明るい性格を取り戻し、今はギルと共に冒険者の道を行っている。

| 自動失敗チェック |
|----------|
| ○□□□⑤    |
| ○□□□⑩    |
| ○□□□⑮    |
| ○□□□㉑    |
| ○□□□㉕    |
| ○□□□⑳    |
| ○□□□㉙    |