

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	AI的には男
称号クラス				年齢	?
種族	エクスマキナ			境遇	没落
出自 (効果)	護衛			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	12	13	9	12	6	7
ボーナス	5	4	4	3	4	2	2
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	6	5	6	3	5	3	2

HP	63
MP	48
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインウィップ	至近	-2	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具	セブングラブ								
	能力値		5	0	6	0	3	11	11
スキル									
その他									
	総計(右)		3	8					
	総計(左)		5	0	6	5	3	11	10
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
毒消し2	
くさび5	
冒険者セット	
バックパック (冒険者セット重量に-5)	
ベルトポーチ (毒消し2重量に-2)	
HPポーション4	
MPポーション6	
ポーションポーチ	

現在重量: 15
 最大重量: 15
 所持金: 3073
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	追加で《カバーリング》を取得							
ワイドアタック	5	4	Xジャーアクション	武器	範囲 (選択)	命中判定		
効果:	武器攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージ+[SL×2]							
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果:	回避判定+1D							
ドッジムーブ	5	2	効果参照		自身	自動成功		
効果:	回避判定達成値+[SL+2]							
ピアシングストライク	3	3	ダメージロール直前		自身	自動成功		
効果:	攻撃ダメージ+[(SL) D]							
ソウルフィスト	1	4	Xジャーアクション	20m	単体	命中判定	格闘使用	
効果:	白兵攻撃を〈無〉属性の魔法ダメージにし、ダメージに+[SL×2]する。このスキルは射程内の対象にも白兵攻撃が可能。							
アームズマスタリー:格闘	★		パッシブ		自身		格闘使用武器使用	
効果:	攻撃命中判定+1D							
ドッジムーブ	5	2	効果参照		自身	自動成功	盾非装備	
効果:	回避判定達成値+[SL+2]							
リムーブトラップ	★		パッシブ					
効果:	トラップ解除に+1D							
アンチトラップ	★		パッシブ					
効果:	トラップ感知、解除、危険感知の判定の達成値に+1する。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 15
 最大重量: 15
 所持金: 3073
 預金・借金: