キャラクター名: クレマ

プレイヤー名:

| 種族 | ルーンフォーク | 種族特徴 | 暗視、HP変換 | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 戦士 | 性別 | 女 | 年齢 | 10 |
| 冒険者Lv | 3 | 経歴 | ジェネレーターから生まれる。生まれつき背丈があり、戦士適性◎。本人も無骨な生き方を好むようだ。<br>生まれて5年目に故郷を出発。実直な長剣と盾を両手に冒険者の道を選ぶ。<br>8年目に自身を強化するエンハンサーを知り学ぶも、ファイターにはあまり役に立たず憮然とする。 | | |
| 経験点 | 460 | | | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 9 | 器用度 | 6 | | | 15 | 2 |
| | | 敏捷度 | 5 | | | 14 | 2 |
| 体 | 12 | 筋力 | 8 | | | 20 | 3 |
| | | 生命力 | 12 | 1 | | 25 | 4 |
| 心 | 5 | 知力 | 5 | | | 10 | 1 |
| | | 精神力 | 6 | 1 | | 12 | 2 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| ファイター | 3 | | |
| セージ | 2 | | |
| エンハンサー | 1 | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

**戦闘特技**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 必殺攻撃 | IB38 p | | p |
| 回避行動 | 218 p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| ドワーフ語 | ○ | |
| 汎用蛮族語 | ○ | |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ |

**練技/呪歌/騎芸/賦術**

| | | |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

**技能**

| | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 3 | 5 | 5 | 6 |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

**鎧と盾**

| | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | ハードレザー | | 13 | 0 | 4 |
| 盾 | カイトシールド | | 13 | 1 | 1 |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | 1 | |
| 回避技能 | ファイター | | 合計値 | 7 | 5 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| バスタードソード | 1H両 | 17 | | 2d+ 5 | 10 | 6 | 17 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 14 m | 42 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 7 | 5 |

| HP |
|---|
| 34 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 3 | 2d+ 0 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 7 | 2d+ 5 |

| MP |
|---|
| 12 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 | |
| 右手 | |
| 腰 | |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | |
| | |
| | |

**その他メモ**

種族特徴
暗視　暗闇ペナルティ免除
HP変換　1日1回だけ、主動作でHPをMPに等価交換することができる。
処理的には、HPを任意の点数減少させることで、MPを同点まで回復させる。

淡々とした口調で話す、切れ長の涼しい目元が特徴的な戦士。愛想がないわけではなく表情は意外と豊か。
ガチガチの近接でバトル好きだが、一方で自分にできない技能を持つ魔職や探索職に深い敬意を払う。
主人はまだいない。
戦士の出自ゆえかドワーフの友人ができやすく、ドワーフ語の会話のみ得意になった。

次は1d3日後。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
クレマ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

| | |
|---|---|
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| テント | ○□□○□□ |
| 着替えセット | ○□□○□□ |
| 栄養カプセルx2 | ○□□○□□ |
| 救命草x2 | ○□□○□□ |
| 魔香草x2 | ○□□○□□ |
| ブロードソードを売った金 | ○□□○□□ |
| ソフトレザーを売った金 | ○□□○□□ |
| ラウンドシールド | ○□□○□□ |
| スタンダード宿泊7日分食事込み | ○□□○□□ |
| ヒーリングポーションx3 | ○□□○□□ |
| アンロックキー | ○□□○□□ |

所持金 1315 G

預金・借金 G

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| | |

名誉点 所持 21 /合計 21