キャラクター名
クレマ

プレイヤー名

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	10
冒険者Lv	3	経歴	ジェネレーターから生まれる。生まれつき背丈があり、戦士適性◎。本人も無骨な生き方を好むようだ。生まれて5年目に故郷を出発。実直な長剣と盾を両手に冒険者の道を選ぶ。8年目に自身を強化するエンハンサーを知り学ぶも、ファイターにはあまり役に立たず憮然とする。		
経験点	460				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6			15	2
		敏捷度	5			14	2
体	12	筋力	8			20	3
		生命力	12	1		25	4
心	5	知力	5			10	1
		精神力	6	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
セージ	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
必殺攻撃	IB38 p		p
回避行動	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	ファイター		合計値	7	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 5	10	6	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 7	5

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 5

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

種族特徴
暗視　暗闇ペナルティ免除
HP変換　1日1回だけ、主動作でHPをMPに等価交換することができる。
処理的には、HPを任意の点数減少させることで、MPを同点まで回復させる。

淡々とした口調で話す、切れ長の涼しい目元が特徴的な戦士。愛想がないわけではなく表情は意外と豊か。
ガチガチの近接でバトル好きだが、一方で自分にできない技能を持つ魔職や探索職に深い敬意を払う。
主人はまだいない。
戦士の出自ゆえかドワーフの友人ができやすく、ドワーフ語の会話のみ得意になった。

次は1d3日後。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
クレマ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
栄養カプセルx2	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
ブロードソードを売った金	○□□○□□
ソフトレザーを売った金	○□□○□□
ラウンドシールド	○□□○□□
スタンダード宿泊7日分食事込み	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□

所持金 1315 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 21 /合計 21