

キャラクター名 _____
 ページ □ ノート _____

プレイヤー名 _____

| | | | | | |
|--------|-------------------|------|----|-------|------|
| シンドローム | ブラム=ストーカー ソラリス | ワークス | 教師 | カヴァー | 放浪者 |
| オプション | ノイマン | 年齢 | 22 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 命令 | 衝動 | 妄想 | 初期侵食率 | 47 % |
| 出自 | 親戚と疎遠 | 経験 | 犯罪 | 邂逅 | 家族 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 25 |
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 行動値 | 7 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 7 |
| 精神 | 2 | 1 | 0 | | | 3 | 戦闘移動 | 12 |
| 社会 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 全力移動 | 24 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | | | 交渉 | | 1 |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | 1 |
| 運転: | 2 | | 芸術: | | | 知識: | 2 | | 情報: 学問 | | 1 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|-----------------|
| 従者氷壁 | RC | 13r | | | | 5+6+7 c値8 浸食率10 |
| 100% | RC | 14r | | | | c値7 浸食率10 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|--------------------|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| Dロイス遺産継承者(イフリートの腕) | P | N | | |
| 家族 | P 庇護 | N 侮蔑 | | |
| | P 傾倒 | N 隔意 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 8 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------|--|------|-------------|----|-----|--------|------|------|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 赤色の従者 | 1 | 5 | メジャー | 至近 | 自身 | | | |
| 効果: | 1: 最大HPが[L v × 5 + 10] | | | | | | | |
| 声なき者ども | 1 | | 常時 | 至近 | 自身 | | | |
| 効果: | 2: 製作体+L v 浸食値でI v UPなし 基本浸食値+7 | | | | | | | |
| 血の絆 | 2 | 3 | メジャー | 至近 | 自身 | | | |
| 効果: | 3: シーン継続従者作成 I v 回使用可 | | | | | | | |
| 赤河の従僕 | 4 | | 常時 | 至近 | | | | |
| 効果: | 4: 能力値すべて+L v 浸食値でI v UPなし 基本浸食値+3 | | | | | | | |
| 氷壁 | 1 | 5 | オート | 至近 | 自身 | RC | | |
| 効果: | 5: 「射程: 視界」 判定の達成値を目標値とし攻撃は失敗となる。「タイミング: リアクション」の効果を組み合わせ可 未行動でのみ使用でき、使用後に行動済みとなる。 | | | | | | | |
| トランキリティ | 4 | 3 | Xメジャーリアクション | | | | | 【精神】 |
| 効果: | 6: 判定のダイスを+[L v + 1]個HPを5点消費 | | | | | | | |
| リフレックス(ソラリス) | 2 | 2 | リアクション | 至近 | 自身 | シンドローム | | |
| 効果: | 7: クリティカル値を-L vする(下限値7) | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

基本PC1のいる学校の先生をしている。(PC1の見張り役)
 従者二人を助手としてそばに置いている。
 まるで娘のように従者を扱う変な奴

右腕にイフリートの腕を宿している。普段は隠しているが、戦闘中は出現する。
 昔家族と何かあったらしい

遺産継承者: 遺産継承者専用アイテム一つ常備する
 イフリートの腕: 素手の攻撃力+6サラマンダーの効果が一つ1れべて習得する。契約者は代償として鈍化悲しみの感情を次第に失っていく。基本浸食値+8

常に従者を二人従えている。戦闘能力は皆無。戦闘中は従者を使い援護し氷壁で仲間を守る。
 シナリオ上での動き始まりから従者を二人作成個の従者二人は血の絆によりシナリオ終了まで生き残る。
 今回はサブの効果がないので情報収集も仲間の援護もできない。
 ただただ氷壁を使うだけ