キャラクター名
リア

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	渡来
出自（効果）	闇の一族			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	15	15	18	7	15	7
ボーナス	2	5	5	6	2	5	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	5	5	8	3	7	3

HP	41
MP	71
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			5	0	5	0	7	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			5	0	5	0	7	8	7
総計(左)			5	0					
総計(両)			5	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 7	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	4	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃ダメ+[SL×D]								
リゼントメント	★		効果参照		自身	自動成功	ﾒｲｼﾞ、ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 魔法ダメ+[CL×10][対象:単体]								
マジックブラスト	1	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果： ﾒｼﾞｬｰ、単体、魔術を範囲[SL×２]メインプロセス終了まで								
ファミリア	2		アイテム		自身			
効果： 使い魔を[SL]個取得、取得時に選択した判定の達成値に+2。同能力値は同時に適応されない。								
ファミリアサポート	★		パッシブ		自身		使い魔携帯	
効果： ｻﾓﾅｰ攻撃スキルの命中+1D								
ビーストベイン	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 無魔法ダメ[2D+10]。対象が「分類:動物、魔獣、霊獣」時、[魔法防御]を0とみなす								
フォースブリンガー	5		パッシブ		自身			
効果： 無魔法ダメ+[SL×４]								
マジックサークル	3	4	マイナー		自身	自動成功		
効果： 攻撃、HP，MP回復、ダメージ増加，減少、魔術とｻﾓﾅｰスキル効果+[（SL）D]								
ブラッドパクト	3		パッシブ		自身			
効果： ｻﾓﾅｰスキルコスト-[SL]、最低1								
マジカルハーブ	1		アイテム					
効果： SL1でMPポーション□3、SL2で×5orハイMPポーション×２入手								
トーニング	★				自身			
効果： 器用+3、〈ﾄﾚｰﾆﾝｸﾞ:器用〉								
効果：								
効果：								
効果：								