

キャラクター名  
東風々

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢		性別	野郎
覚醒	素体	衝動	自傷	初期侵食率	32	%
出自	兄弟	経験	実験体	邂逅	保護者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	7r		12		
100	白兵	11r		16		
100マシラ	白兵	11r		46		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:UGN幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
妹(東風々 月夜/こちがぜ つまよ)	P 幸福感	N 悔悟		
研究者	P 同情	N 無関心		
霧谷雄吾	P 誠意	N 劣等感		
シナリオロイス/シュテルン	P 庇護	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	シンドローム					
効果:	C値-LV							
氷炎の剣	3	3	マイナー					
効果:	種別:白兵 技能:白兵 命中-2 攻撃力:+LV+6 ガード値6 射程:至近							
地獄の氷炎	1	2	マイナー				リミット	
効果:	攻撃力:LV×3							
炎神の怒り	2	3	肉体					
効果:	肉体ダイス+LV+1 HP-3消費							
スタートダッシュ	1	3	セットアップ					
効果:	戦闘移動							
マシラのごとく	2	5	シンドローム				80	
効果:	攻撃力+LV×10 ダイス-5個 シナリオ1回							
神速の鼓動	1	20	効果参照				120	
効果:	シーン選択、射程:視界 シナ1							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

こちがぜ えん

幼少期に妹と共に誘拐され実験で覚醒、さらにその後同じように連れてこられた他の実験体たちと戦わされた。戦いが終わるのはどちらかが倒れ二度と立ち上がらなくなるまで。

圧倒的なスピードと火力でなんとか生き抜いてきたが最後の二人になったとき相手にとどめを刺す直前舞った風で相手のフードが脱げそこにあった少女の顔と目が合い思わず動きが止まってしまった。生きるため、死から逃げるために迷わず相手を殺してきたが自分の妹を手にかけてしまったとき初めて彼は躊躇してしまった。だがここで妹を殺さなければ次に死ぬのは自分だ。死への恐怖が勝り妹の命を奪った後UGNのエージェントたちが襲撃、彼はチルドレンとして保護された。

※この経歴、何がしたいかってシナリオロイスちゃんと自身の手で妹を重ねてしまうようなRPをしてみたいなと思っただけです、まる

闇をめちゃくちゃ抱えながらもそれを受け止めて前を向く泥まみれ光属性を目指したいです。